

# **Instrukcja obsługi udostępniania ekranu typu ScreenShare dla aplikacji eShare**

## SPIS TREŚCI

1. O EShare .....	3	3.1 Kluczowe cechy .....	19
1. Główne cechy .....	3	3.2 Ustawienia .....	19
1.2 Wymagania dotyczące urządzenia .....	4	3.3 Wiele ekranów .....	20
1. Wymagania sieciowe .....	4	3.3.1 Ustawienia wielu ekranów .....	20
1.3.1 Porty .....	4	3.3.2 Wyświetlanie na wielu ekranach .....	20
1.3.2 Wymagania dotyczące przepustowości .....	5	3.3.3 Przełącz źródło dźwięku .....	21
2. Aplikacja EShare .....	6	3.3.4 Pełny ekran lub wiele ekranów .....	21
2.1 Pobierz aplikację EShare .....	6	3.4 Grupa wyświetlaczy .....	22
2.2 Przewodnik dla systemu Android/iOS .....	6	3.4.1 Opcje zduplikowanych ekranów .....	22
2.2.1 Podłącz do dużego wyświetlacza .....	6	3.4.2 Opcje zaproszenia .....	23
2.2.2 Udostępnianie plików .....	7	3.5 Centrum kontroli moderatora .....	24
2.2.3 Ekran udostępniania .....	8	3.5.1 Opcje "Udostępnij ekran" .....	24
2.2.4 Pełny ekran .....	9	3.5.2 Opcje "Widok, sterowanie i adnotacja bezprzewodowa" .....	25
2.2.5 TV Mirror (lustro) .....	9	3.5.3 Inne opcje w Centrum kontroli moderatora .....	25
2.2.6 Adnotacje bezprzewodowe .....	10	3.6 WebCast .....	27
2.2.7 Kamera .....	10	3.6.1 Włącz WebCast .....	27
2.2.8 Pilot zdalnego sterowania .....	11	3.6.2 Przewodnik po WebCast .....	28
2.2.9 Udostępnianie plików z innych aplikacji na dużym ekranie .....	11	4. NON-APP Casting .....	30
2.3 Przewodnik dla systemów Windows/macOS/Chrome OS/Ubuntu .....	11	4.1 AirPlay .....	31
2.3.1 Podłączanie do dużego wyświetlacza .....	12	4.1.2 Guide for iPhone Screen Mirroring .....	31
2.3.2 Ekran udostępniania .....	12	4.1.3 Przewodnik po dublowaniu ekranu MacBooka .....	32
2.3.3 Udostępnianie bezstratne .....	13	4.2 Miracast .....	32
2.3.4 Funkcja BYOM .....	14	4.2.1 Przewodnik po laptopach z systemem Windows .....	33
2.3.5 Skrót na pulpicie do szybkiego udostępniania ekranu .....	15	4.2.2 Przewodnik dla telefonów z systemem Android .....	34
2.3.6 TV Mirror .....	15	4.3 Chromecast .....	34
2.3.7 Adnotacje bezprzewodowe .....	16	4.3.1 Warunki wstępne korzystania z Chromecasta .....	34
2.3.8 Pełny ekran .....	16	4.3.2 Przewodnik po Chromcast .....	34
2.3.9 Zaproszenie do mirroringu .....	17	5. Najczęściej zadawane pytania i rozwiązywanie problemów .....	36
3. Odbiornik ESharePro .....	19		

## 1. O EShare

**EShare** to w pełni funkcjonalne i zaawansowane interaktywne oprogramowanie wieloekranowe przeznaczone do przesyłania, bezprzewodowego wyświetlania i zdalnego sterowania między urządzeniami mobilnymi (takimi jak telefony, tablety, laptopy itp.) a dużymi wyświetlaczami.

### 1. Główne cechy

Opis funkcji	
Mirroring	Przesyłaj ekrany urządzeń klienckich (iPhone, iPad, Android, MacBook, Chromebook, Windows, Ubuntu) na duży wyświetlacz i steruj nimi za pomocą funkcji dotykowej. Użytkownicy mogą wchodzić w interakcje z urządzeniem klienckim, dotykając dużego wyświetlacza, eliminując potrzebę stosowania jakichkolwiek kabli. umożliwiając płynną prezentację i sterowanie bez użycia kabli.
Przesyłanie plików	Udostępniaj dowolne pliki (audio, wideo, zdjęcia, dokumenty, PDF) z urządzeń mobilnych na duże wyświetlacze.
Zdalne sterowanie	Obsługuje bezprzewodowe sterowanie za pomocą myszy bezprzewodowej, myszy powietrznej, klawiatury, touchpada i pilota zdalnego sterowania itp.
Kamera	Przesyłaj obraz z kamery lub mikrofonu na duży wyświetlacz w czasie rzeczywistym.
Bezprzewodowe adnotacje	Dodawaj adnotacje do dużego wyświetlacza za pomocą aplikacji klienckich w czasie rzeczywistym.
TV Mirror	Odbicie lustrzane dużego wyświetlacza na wielu urządzeniach klienckich i funkcja multi-touch do bezprzewodowego sterowania dużym wyświetlaczem z laptopa/telefonu.
Wiele ekranów	Jednoczesne wyświetlanie wielu ekranów urządzeń na dużym wyświetlaczu spowoduje jego automatyczny podział.
Grupa wyświetlaczy	Duplikuje główny duży ekran lub ekran castingu do wszystkich zgrupowanych ekranów.
Tryb moderatora	Moderator może określić, które urządzenia klienckie mają wykonywać mirroring, TV Mirror, adnotacje itp.
AirPlay	Kompatybilny z funkcją AirPlay urządzeń Apple.
DLNA	Obsługuje aplikacje zgodne z protokołem DLNA.
Miracast	Obsługuje przesyłanie ekranu i dotykowe sprzężenie zwrotne dla laptopów z systemem Windows lub telefonów z systemem Android, które są zgodne z protokołem Miracast.
Chromecast	Obsługuje przeglądarkę Google Chrome, urządzenia z systemem ChromeOS, aplikację Youtube i telefony z systemem Android do przesyłania ekranu
WebCast	Udostępniaj ekrany przez przeglądarkę internetową na laptopach bez instalowania aplikacji.

## 1.2 Wymagania dotyczące urządzenia

Upewnij się, że urządzenia klienckie nadawcy/spełniają następujące wymagania.

- Android 7.0 lub nowszy
- Mac OS 10.11 lub nowszy
- iOS 9.0 lub nowszy
- Windows 7/8/10/11
- Chrome OS
- Ubuntu 12.04 lub nowszy

## 1. Wymagania sieciowe

### 1.3.1 Porty

Informacje te mogą być przydatne w przypadku zaawansowanych konfiguracji, sieci korporacyjnych lub rozwiązywania problemów.

**EShare w sieci korzysta z następujących portów:**

Port	Type	Service or Protocol	Used by
80/443	TCP	Hypertext Transfer Protocol (HTTP, HTTPS) <b>Destination:</b> casts.app, gw.casts.app, h1.ee-share.com	WebCast
1900	UDP	Simple Service Discovery Protocol (SSDP)	Bonjour
51010-51060	TCP	EShare Proprietary	EShare Apps, AirPlay
8121, 57395, 8080, 52025, 8600	TCP	EShare Proprietary	EShare Apps
48689	UDP	Device Discovery	EShare Apps
5353	UDP	Multicast DNS (MDNS)	Bonjour, AirPlay
10000-65535	UDP	DTLS <b>Destination:</b> DNS: *.casts.app IPV4: 3.124.195.37, 54.169.2.51, 64.64.232.232, 119.28.92.194, 106.55.235.101	WebCast
8008, 8009	TCP	GoogleCast Proprietary	ChromeCast

---

### 1.3.2 Wymagania dotyczące przepustowości

#### **Mirroring (z laptopa lub telefonu na duży wyświetlacz)**

Maksymalna szybkość transmisji może wynosić nawet 30 Mb/s, ale średnia szybkość transmisji będzie znacznie niższa. Aby uzyskać niezawodne wrażenia użytkownika, zaleca się podłączenie dużego wyświetlacza za pomocą sieci Ethernet, a laptopa/telefonu za pomocą pasma Wi-Fi 5 GHz.

#### **TV Mirror i Display Group**

Średnia przepływność każdego połączenia TV Mirror lub Display Group wynosi około 4 Mb/s. Należy odpowiednio zarezerwować przepustowość. Na przykład klasa z 40 urządzeniami korzystającymi z TV Mirror wymaga około 160 Mb/s przepustowości ruchu lokalnego (40 urządzeń \* 4 Mb/s/urządzenie).

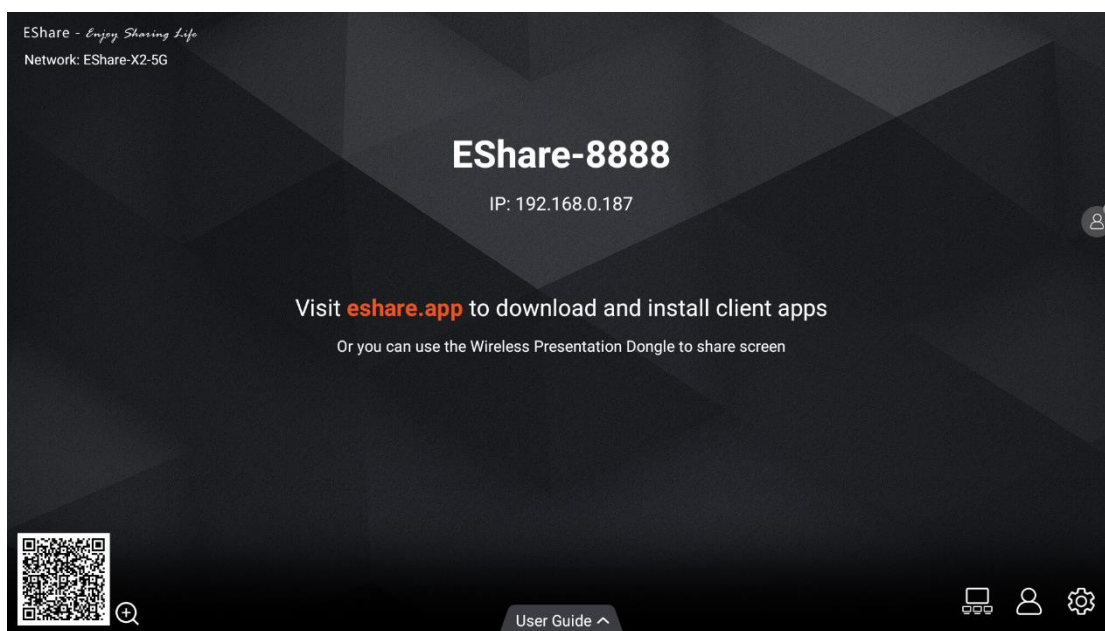
#### **WebCast**

Średnia przepływność każdego połączenia WebCast wynosi 4~5 Mbps. Zaleca się zarezerwowanie stałej przepustowości min. 5 Mb/s dla każdej sesji WebCast Mirroring.

## 2. Aplikacja EShare

### 2.1 Pobierz aplikację EShare

Upewnij się, że urządzenie klienckie i duży wyświetlacz są podłączone do tej samej sieci, a następnie uruchom aplikację "ESharePro". Aplikację EShare można pobrać, skanując dostarczony kod QR lub odwiedzając stronę "eshare.app"..



### 2.2 Przewodnik dla systemu Android/iOS

#### 2.2.1 Podłącz do dużego wyświetlacza

Upewnij się, że urządzenie klienckie i duży wyświetlacz są podłączone do tej samej sieci. Istnieją cztery następujące tryby połączenia.

- **Ustaw "Nazwa urządzenia" jako tryb połączenia (ustawienie domyślne):** uruchom aplikację EShare, a EShare automatycznie wykryje duże urządzenia wyświetlające w tej samej sieci, a następnie wybierze urządzenie z listy urządzeń, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.
- **Ustaw "Kod PIN (6 cyfr)/Kod PIN (8 znaków)" jako tryb połączenia:** uruchom aplikację EShare i wprowadź kod PIN, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem..
- **Wprowadź adres IP, aby połączyć:** wprowadź adres IP urządzenia odbiorczego, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.
- **Skanuj kod QR, aby się połączyć:** uruchom aplikację EShare i zeskanuj kod QR, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.

07:55 📶 🔋 🔒

⚙️ **Device List**

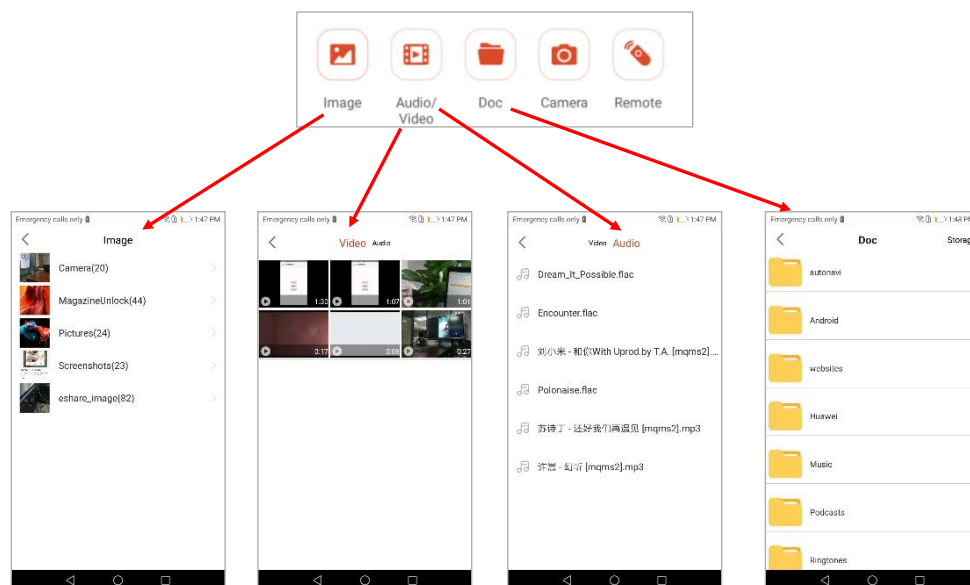
Enter "IP" or "PIN" code to connect >

EShare-118	192.168.0.205
EShare-2833	192.168.0.29
EShare-8164	192.168.0.166
EShare-85	192.168.0.195
EShare-8888	192.168.0.156
EShare-Itj	192.168.0.103

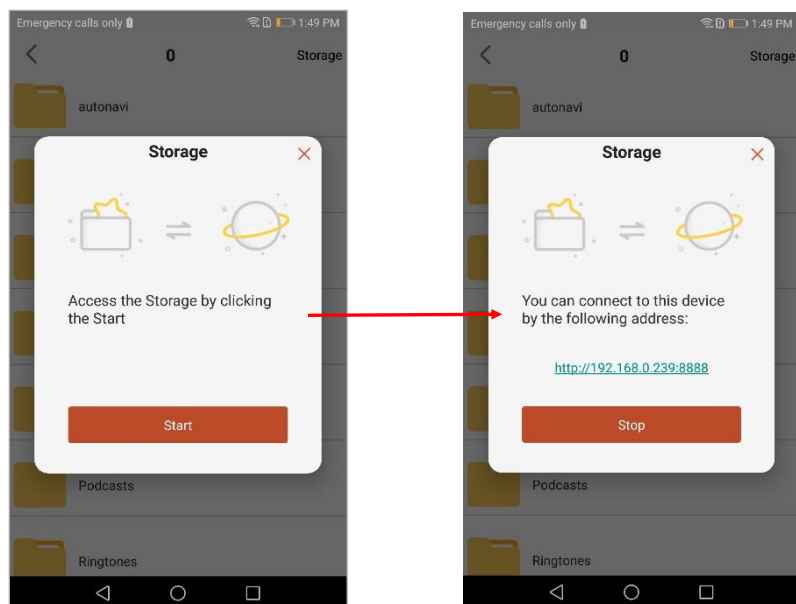


## 2.2.2 Udostępnianie plików

- **Obraz:** wybierz dowolny obraz, aby udostępnić go na dużym wyświetlaczu..
- **Audio/wideo:** wybierz dowolny plik audio/wideo, aby udostępnić go na dużym wyświetlaczu.
- **Doc:** wybierz dowolny dokument (Word, PPT, Excel, TXT itp.), aby udostępnić go na dużym wyświetlaczu.

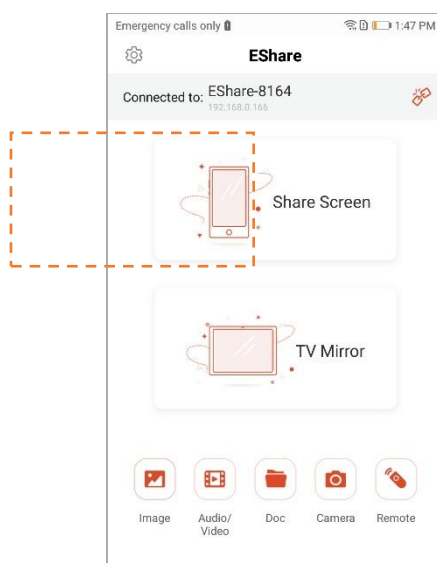


- **Pamięć masowa:** dotknij "Pamięć masowa" w prawym górnym rogu strony udostępniania Doc, aby uruchomić bezprzewodową pamięć masową i odwiedź adres URL wyświetlany na urządzeniach telefonicznych, aby przesłać pliki do pamięci masowej lub pobrać z niej pliki.



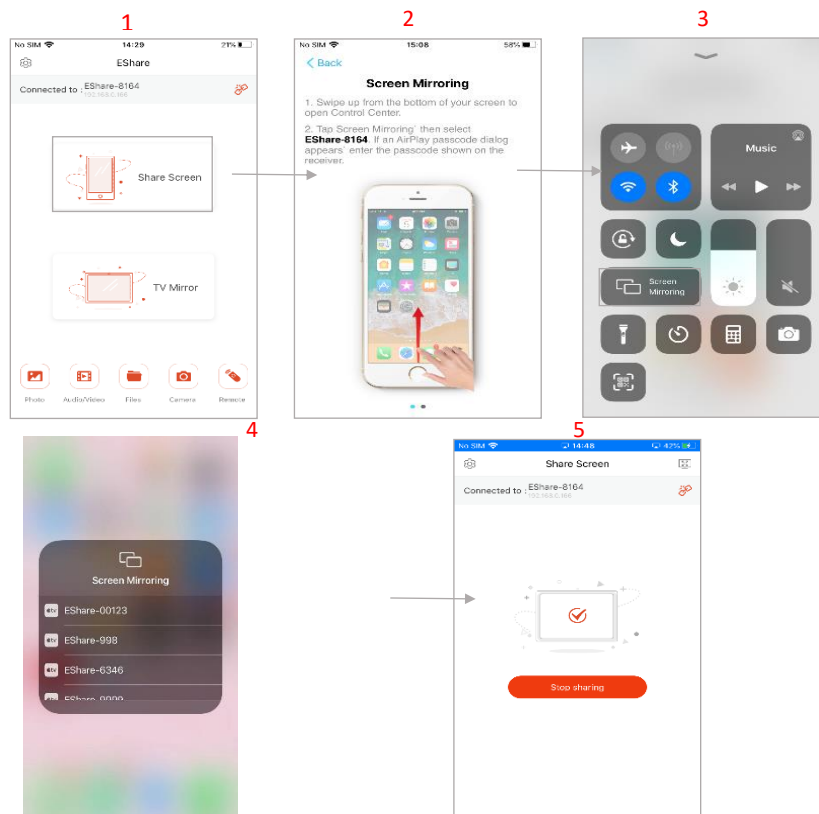
### 2.2.3 Ekran udostępniania

- **Urządzenia z systemem Android:** dotknij "Udostępnij ekran", aby udostępnić ekran na dużym wyświetlaczu..



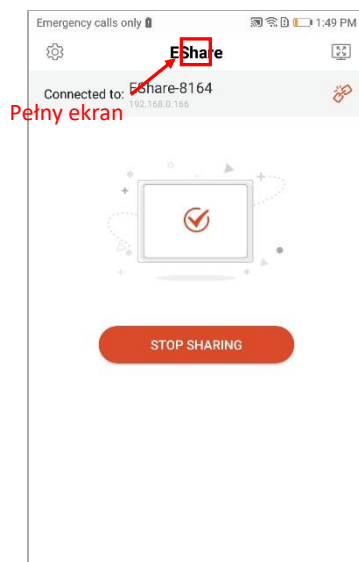
- **Urządzenia iOS:** dotknij "Udostępnij ekran" i postępuj zgodnie z instrukcjami udostępniania ekranu iOS, aby udostępnić ekran na dużym wyświetlaczu.





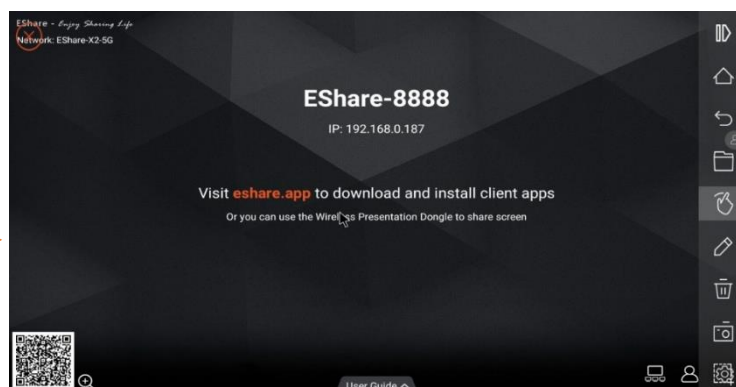
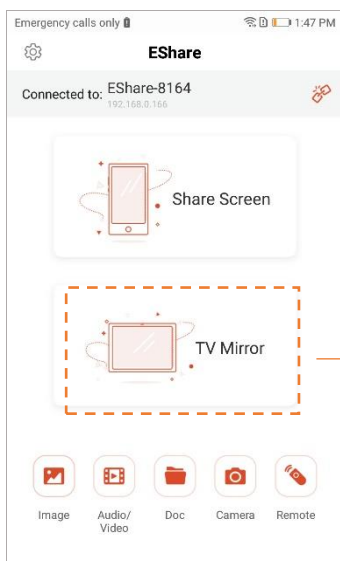
## 2.2.4 Pełny ekran

Stuknij przycisk pełnoekranowy, aby wyświetlić ekran wyłącznie na dużym wyświetlaczu, jeśli co najmniej dwa urządzenia klienckie współdzielą ekran.



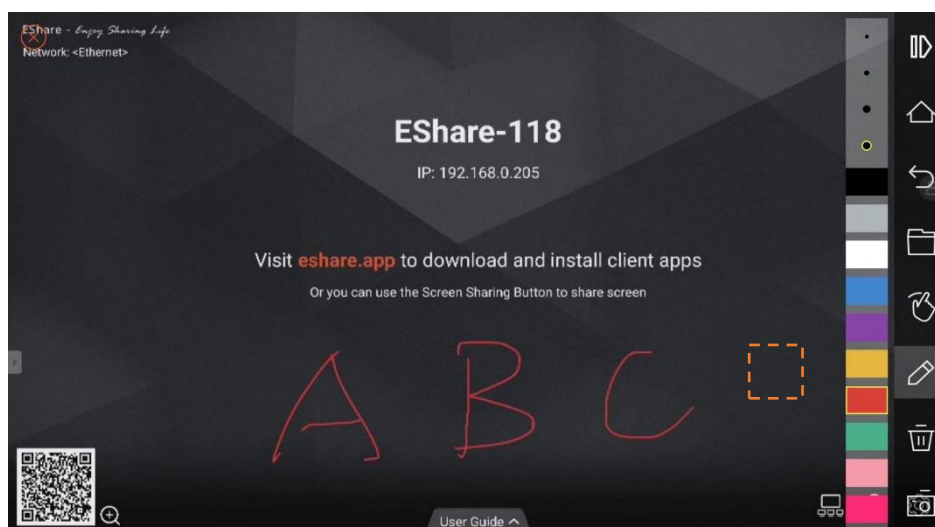
## 2.2.5 TV Mirror (lustro)

Stuknij "TV Mirror", aby wykonać kopię lustrzaną ekranu dużego wyświetlacza na telefonie i dotknij telefonu, aby sterować dużym wyświetlaczem.



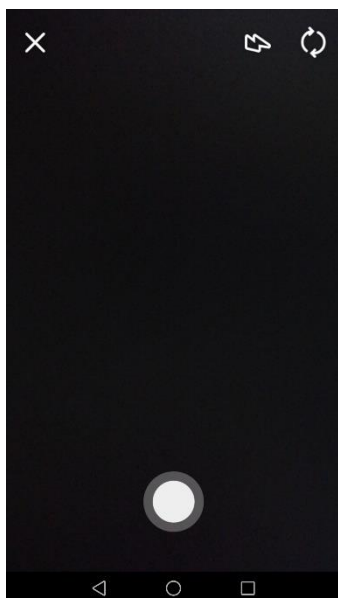
## 2.2.6 Adnotacje bezprzewodowe

Stuknij "TV Mirror", a następnie stuknij przycisk pióra do pisania na pasku bocznym, aby rozpocząć bezprzewodowe dodawanie adnotacji na dużym wyświetlaczu.



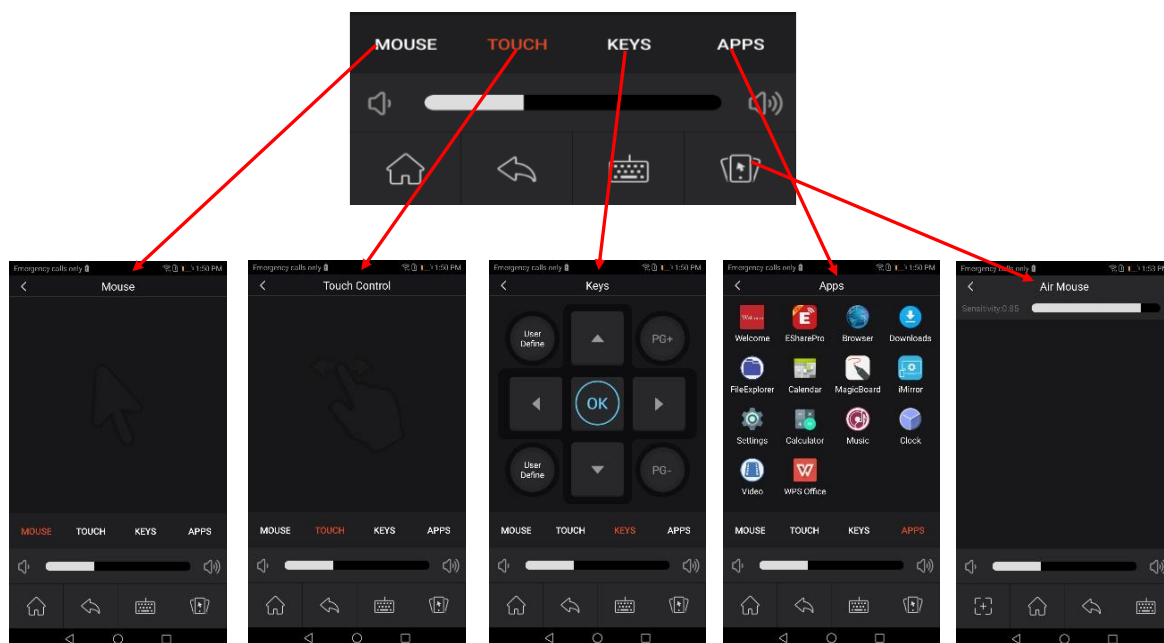
## 2.2.7 Kamera

Stuknij "Aparat", aby udostępnić zdjęcia lub dźwięk z kamery telefonu lub mikrofonu na dużym wyświetlaczu w czasie rzeczywistym.



## 2.2.8 Pilot zdalnego sterowania

Stuknij "Remote", aby używać telefonu jako myszy bezprzewodowej, pilota zdalnego sterowania, klawiatury, myszy itp.



## 2.2.9 Udostępnianie plików z innych aplikacji na dużym ekranie

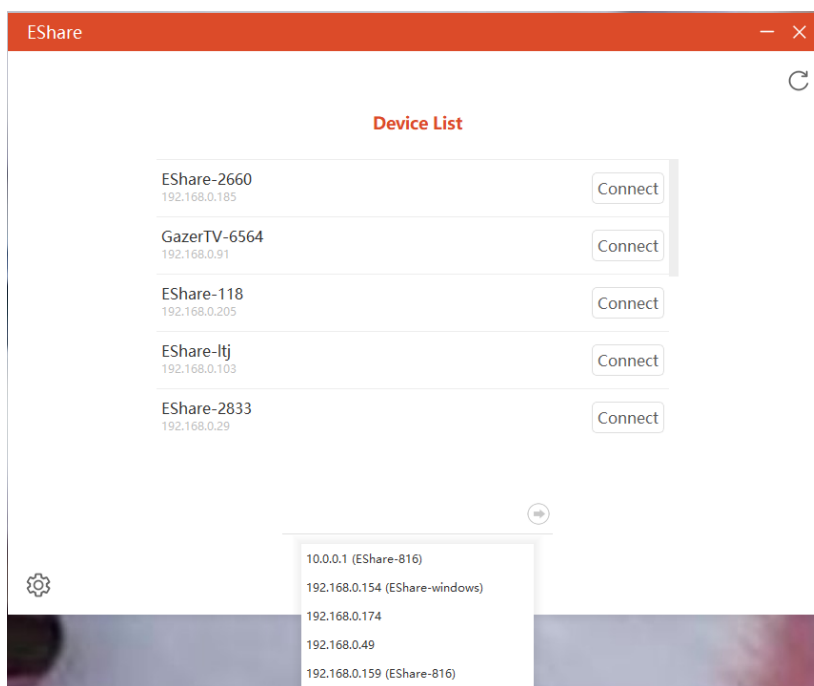
W wiadomościach e-mail, przeglądarce, menedżerze plików i innych aplikacjach można udostępniać pliki na dużym wyświetlaczu za pośrednictwem aplikacji EShare.

Możesz też udostępniać pliki na dużym wyświetlaczu za pomocą innych aplikacji obsługujących DLNA.

### 2.3.1 Podłączanie do dużego wyświetlacza

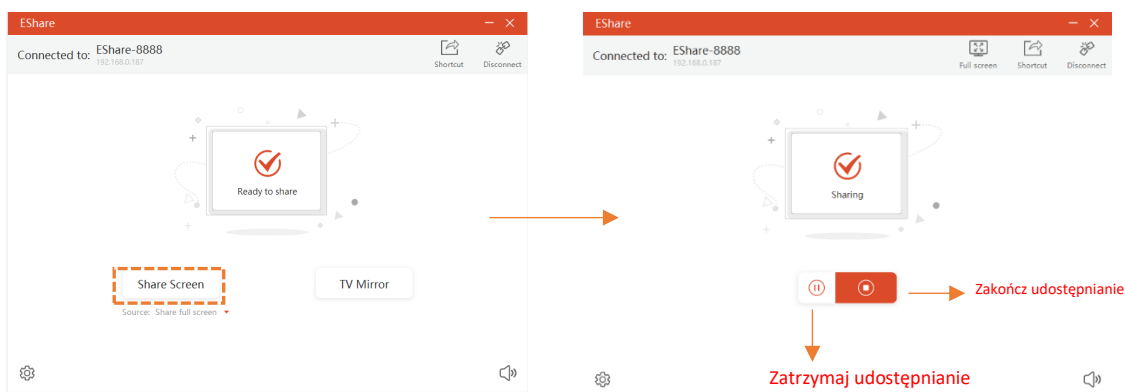
Upewnij się, że urządzenia klienckie z systemem Windows/macOS/Chrome OS/Ubuntu i duży wyświetlacz są podłączone do tej samej sieci. Dostępne są cztery następujące tryby połączenia.

- **Ustaw "Nazwa urządzenia" jako tryb połączenia (ustawienie domyślne):** uruchom aplikację EShare, a EShare automatycznie wyszuka duże urządzenia wyświetlające w tej samej sieci, a następnie wybierze urządzenie z listy urządzeń, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.
- **Ustaw "Kod PIN (6 cyfr)/Kod PIN (8 znaków)" jako tryb połączenia:** uruchom aplikację EShare i wprowadź kod PIN, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.
- **Wprowadź adres IP do połączenia:** wprowadź adres IP odbiornika, aby połączyć się z dużym wyświetlaczem.
- **Wybierz urządzenie z listy historii, aby się połączyć:** kliknij pole wprowadzania "Wprowadź adres IP lub kod PIN, aby się połączyć", a zobaczysz listę historii (jeśli istnieje). Wybierz urządzenie, z którym chcesz się połączyć, aby wyświetlić duży ekran.

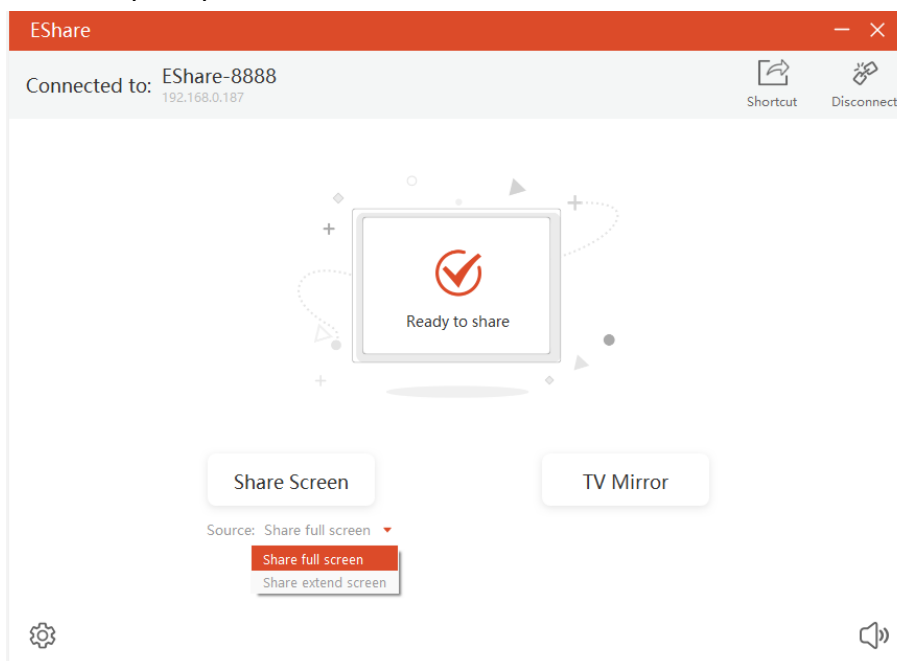


### 2.3.2 Ekran udostępniania

Stuknij "Udostępnij ekran", aby udostępnić ekran komputera na dużym wyświetlaczu i dotknij, aby sterować urządzeniami klienckimi z dużego wyświetlacza.

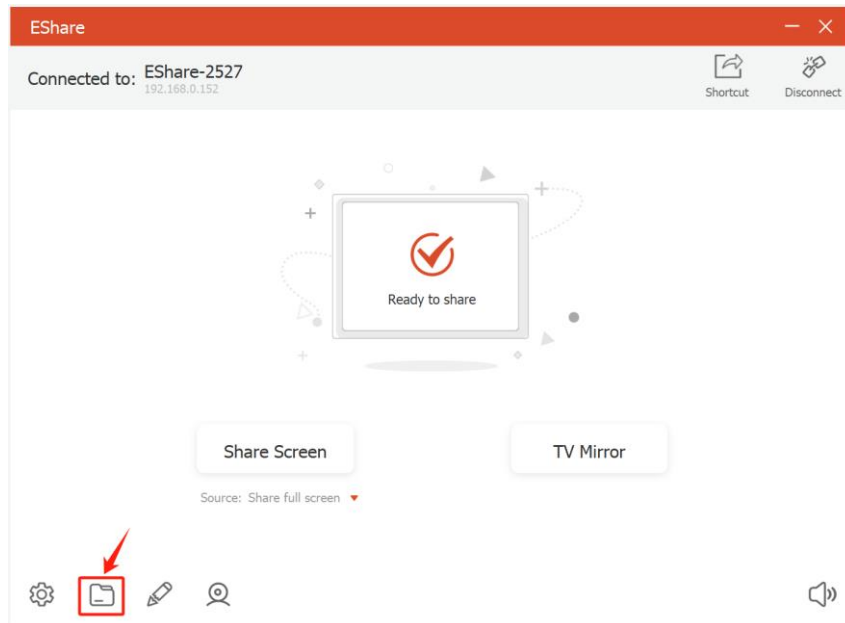


- **Udostępnij rozszerzony ekran (dla Win 10 1607 lub nowszego):** dla użytkowników systemu Windows, możesz kliknąć "Źródło", aby wybrać "Udostępnij rozszerzony ekran", aby po prostu udostępnić rozszerzony ekran na dużym wyświetlaczu.



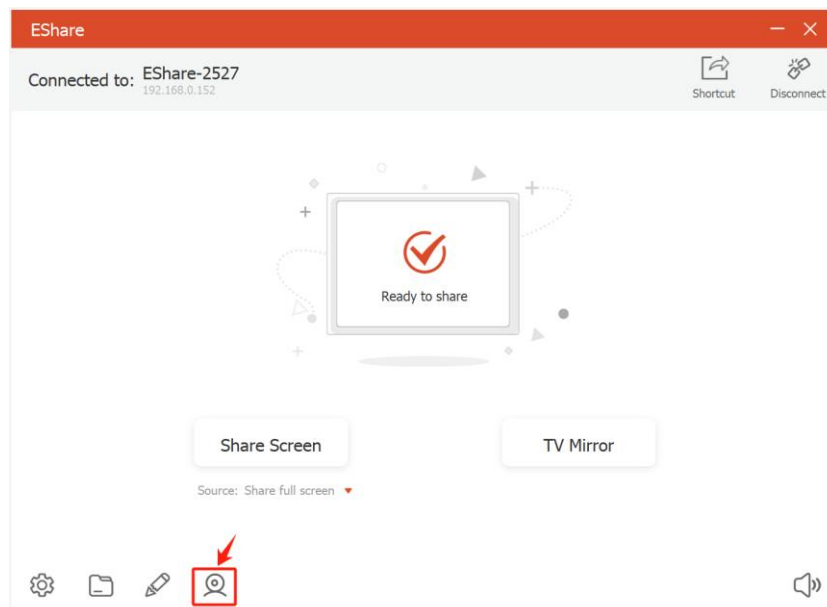
### 2.3.3 Udostępnianie bezstratne

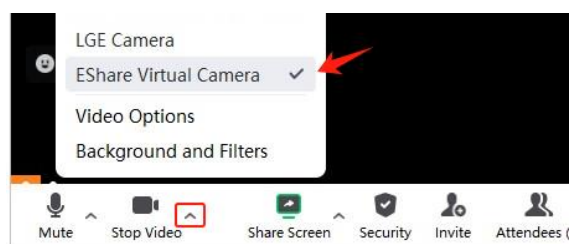
Zwiększ swoje doświadczenie udostępniania, bez wysiłku przesyłając dowolne dokumenty lub pliki multimedialne na duży ekran z nieskazitelną wyrazistością. Wystarczy kliknąć ikonę folderu w lewym dolnym rogu, wybrać żądane pliki (w tym zdjęcia, filmy, dokumenty, pliki PDF itp.), i zobaczyć, jak są wyświetlane na dużym ekranie ze 100% wiernością, zachowując oryginalną jakość treści.



### 2.3.4 Funkcja BYOM

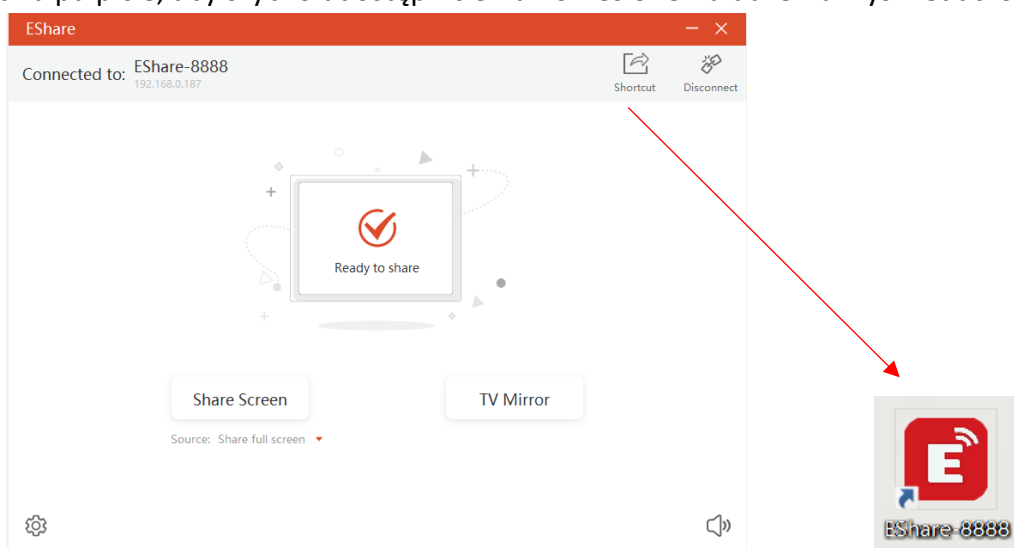
Odblokuj nowy poziom wszechstronności dzięki funkcji BYOM. Gdy urządzenie z kamerą jest podłączone do dużego wyświetlacza, ikona kamery w aplikacji staje się klikalna. Aktywuj funkcję BYOM Camera, dotykając ikony, umożliwiając korzystanie z kamery na laptopie podczas spotkań online. Kompatybilny z różnymi platformami spotkań online, takimi jak Teams, Zoom, Google Meet i innymi, płynnie integrując duży ekran z wirtualnymi spotkaniami.





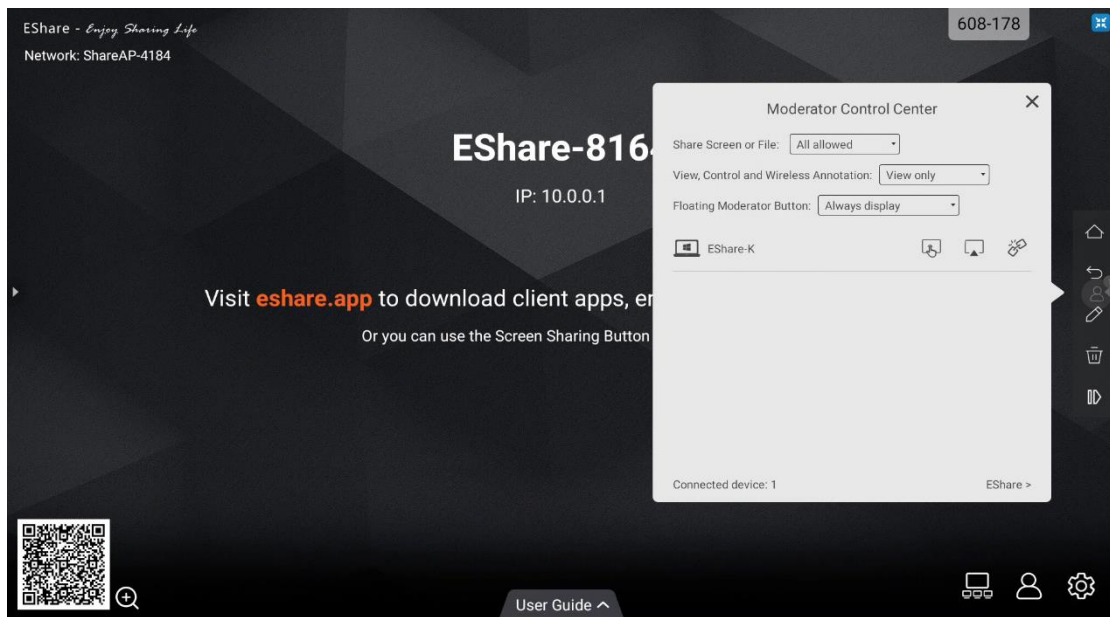
### 2.3.5 Skrót na pulpicie do szybkiego udostępniania ekranu

Po nawiązaniu połączenia z urządzeniem odbiorczym kliknij przycisk "Skrót" (tylko w systemie Windows), aby utworzyć skrót o nazwie odpowiadającej nazwie urządzenia odbiorczego. Uruchom ten skrót na pulpicie, aby szybko udostępnić ekran określonemu dużemu wyświetlaczowi.



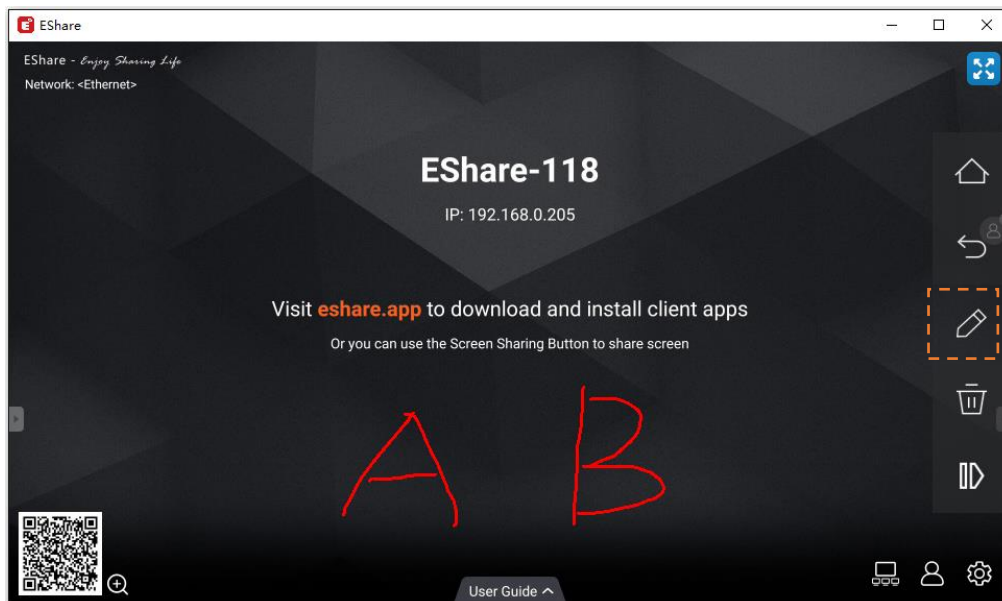
### 2.3.6 TV Mirror

Stuknij "TV Mirror", aby odbić ekran dużego wyświetlacza na komputerze i sterować dużym wyświetlaczem po stronie komputera..



### 2.3.7 Adnotacje bezprzewodowe

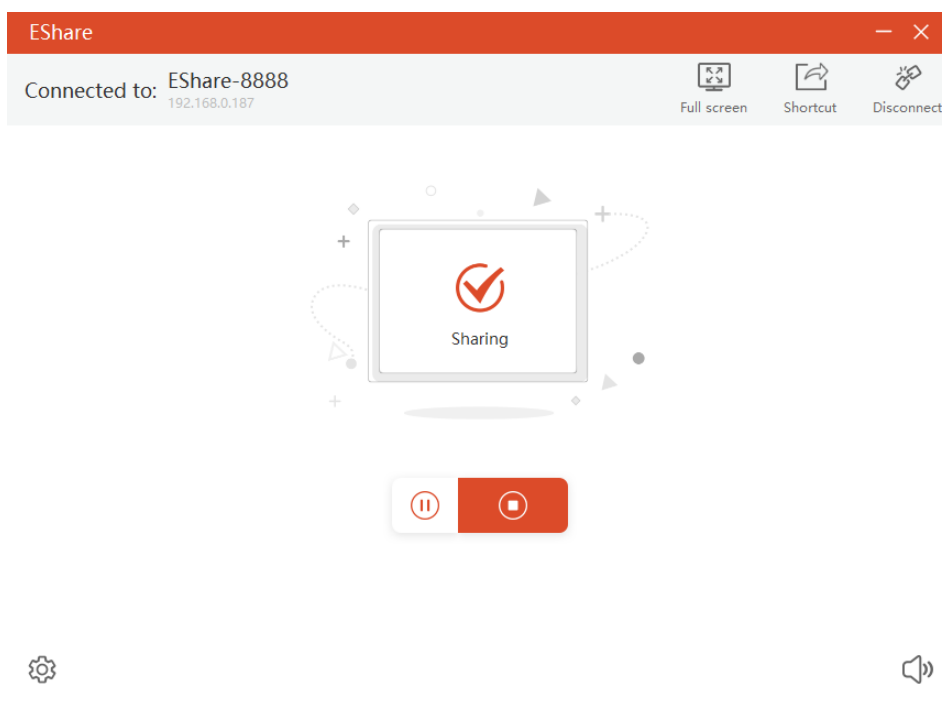
Stuknij "TV Mirror" i stuknij przycisk pióra do pisania na pasku bocznym, aby rozpocząć bezprzewodowe dodawanie adnotacji na dużym wyświetlaczu z komputera PC.



### 2.3.8 Pełny ekran

Możesz kliknąć przycisk pełnoekranowy, aby wyświetlić ekran wyłącznie na dużym wyświetlaczu, nawet jeśli dwa lub więcej urządzeń klienckich współdzieli ekran.

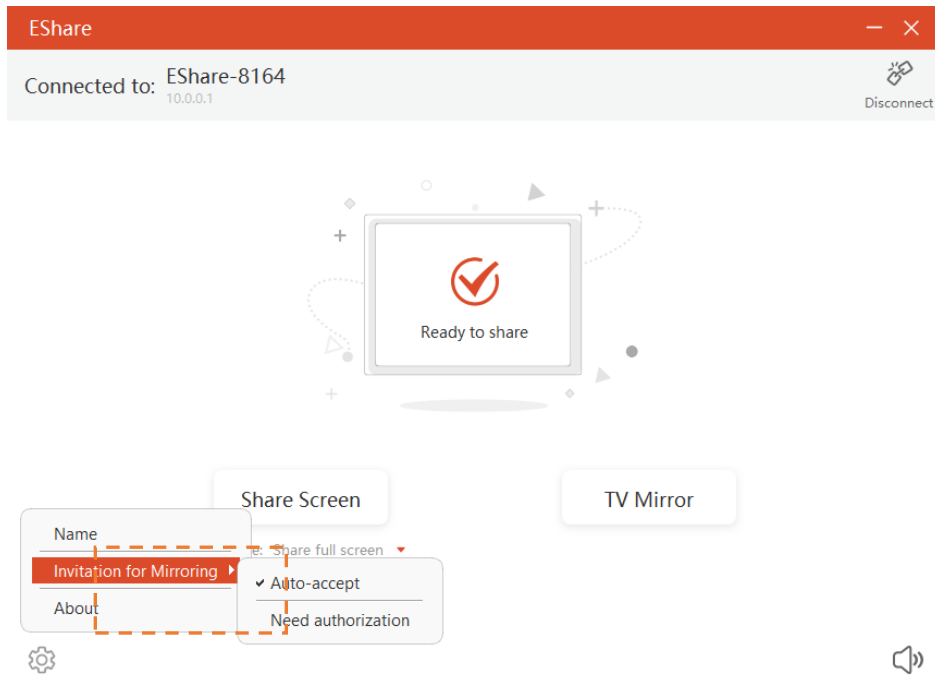




### 2.3.9 Zaproszenie do mirroringu

Kliknij "Zaproszenie do dublowania" w Ustawieniach i dostępne są dwie następujące opcje:

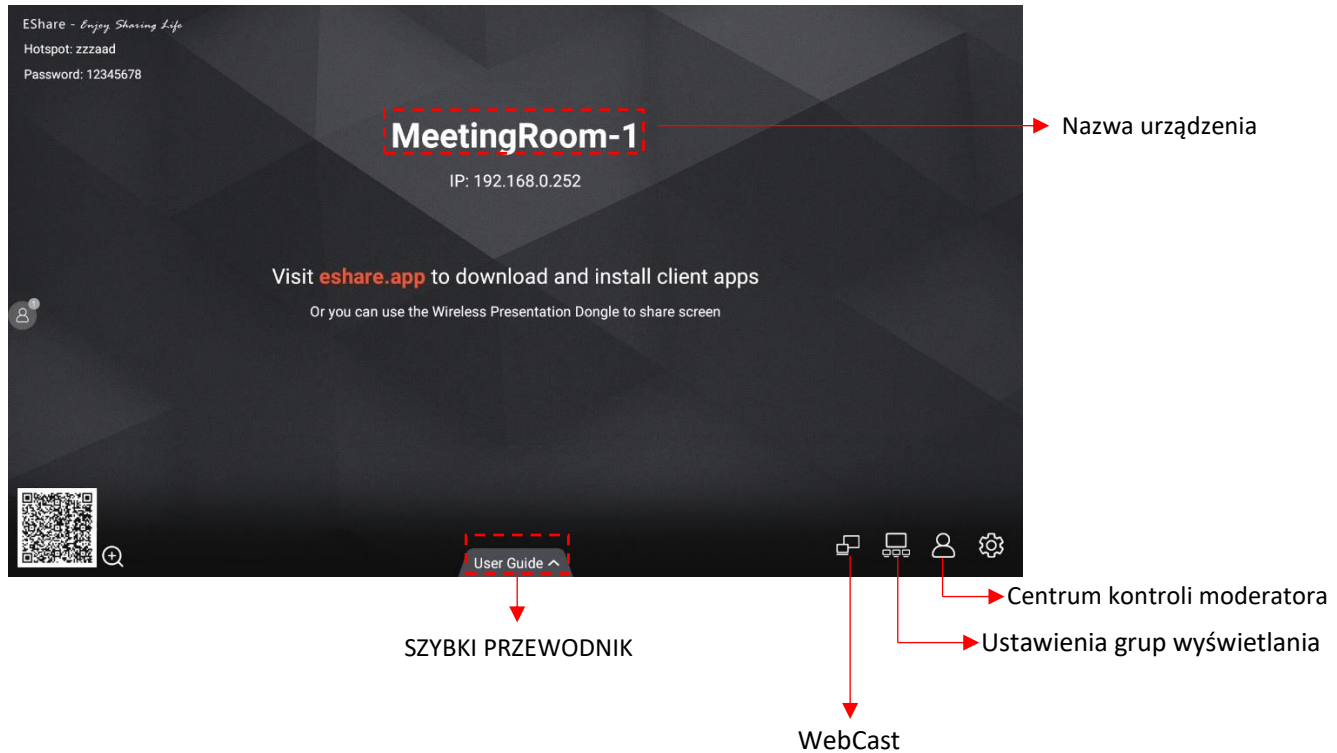
- **Automatyczna akceptacja:** automatycznie akceptuje zaproszenie moderatora do udostępniania ekranu. Gdy moderator naciśnie przycisk "Udostępnij ekran" w Centrum Kontroli Moderatora, ekran komputera zostanie wyświetlony na dużym wyświetlaczu.
- **Powiadom mnie:** gdy moderator dotknie przycisku "Udostępnij ekran" w Centrum Kontroli Moderatora, ekran komputera nie będzie wyświetlany na dużym wyświetlaczu, dopóki nie zaakceptujesz zaproszenia..



### 3. Odbiornik ESharePro

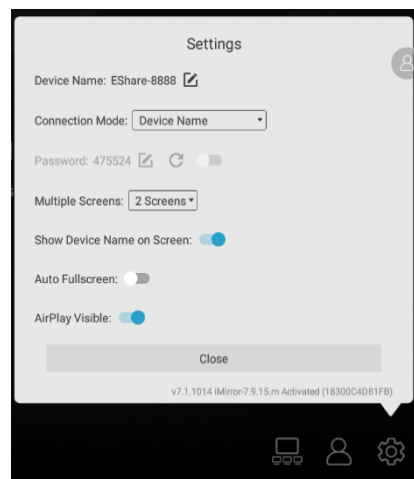
#### 3.1 Kluczowe cechy

Jak pokazano na poniższym rysunku, główna strona odbiornika ESharePro pokaże nazwę sieci, kod QR, nazwę urządzenia, adres IP, skróconą instrukcję i tak dalej. W prawym dolnym rogu znajdują się trzy główne opcje Display Group, Moderator Control Center i Settings..



#### 3.2 Ustawienia

Na stronie ustawień ESharePro można dostosować nazwę urządzenia, tryb połączenia, wiele ekranów itp..



**Pokaż nazwę urządzenia na ekranie:** jeśli przełącznik jest w pozycji ON, nazwa urządzenia klienckiego zostanie wyświetlona w lewym górnym rogu urządzenia odbiorczego.

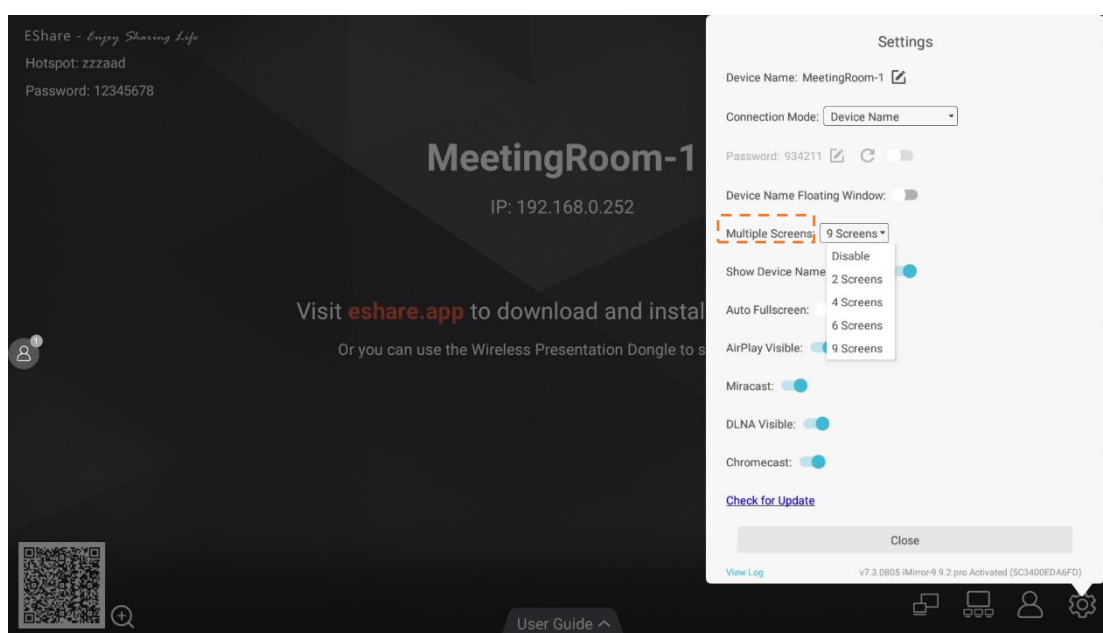
**Automatyczny pełny ekran:** jeśli przełącznik jest w pozycji ON, ekran klienta automatycznie pokryje pełny ekran, mimo że proporcje ekranu klienta i urządzenia odbiorczego są różne (ekran może być nieco zniekształcony)

**AirPlay Visible:** jeśli przełącznik jest włączony, urządzenie z systemem iOS i macOS może udostępniać ekran za pomocą AirPlay zamiast instalować jakiegokolwiek aplikacje. Jeśli opcja JEST wyłączona, użytkownicy muszą używać aplikacji klienckich EShare do udostępniania ekranu.

## 3.3 Wiele ekranów

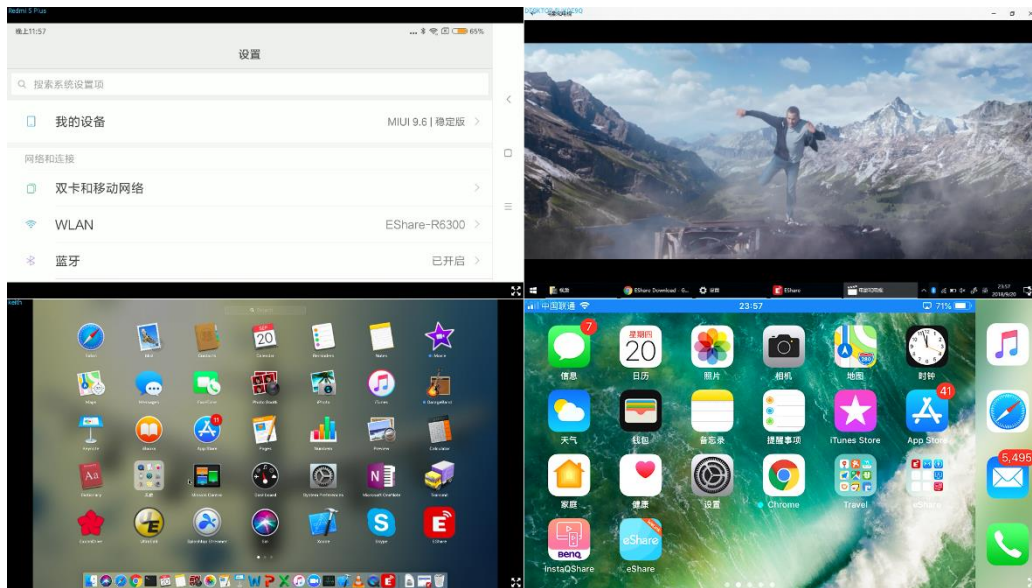
### 3.3.1 Ustawienia wielu ekranów

Uruchom ESharePro na dużym wyświetlaczu, dotknij przycisku "Ustawienia" w prawym dolnym rogu, aby ustawić wiele ekranów. Można ustawić maksymalnie 9 podzielonych ekranów.



### 3.3.2 Wyświetlanie na wielu ekranach

Wiele ekranów urządzeń klienckich może być udostępnianych odbiornikowi w tym samym czasie, a ekran odbiornika zostanie automatycznie podzielony.



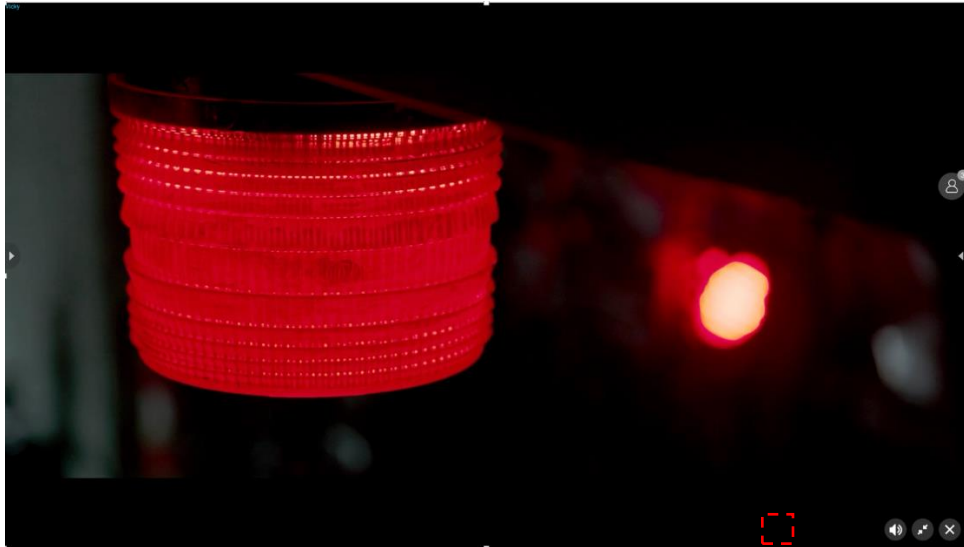
### 3.3.3 Przełącz źródło dźwięku

Dźwięk z ostatniego urządzenia udostępniającego będzie domyślnie odtwarzany z dużego wyświetlacza w trybie wieloekranowym. Możesz dotknąć dowolnego z podzielonych okien na dużym wyświetlaczu, aby wybrać źródło wyjścia audio.

*Uwagi: W przypadku telefonów z systemem Android 10.0 lub nowszym dźwięk może być przesyłany na duży wyświetlacz podczas dublowania, a przesyłanie dźwięku działa tylko wtedy, gdy inne aplikacje pozwalają na nagrywanie dźwięku. Należy zauważyć, że w systemie operacyjnym Android 9.0 lub starszym nie można przesyłać dźwięku, ponieważ Google nie udostępnia interfejsu API potrzebnego do przesyłania dźwięku. Dźwięk z tych telefonów z Androidem podczas udostępniania ekranu będzie odtwarzany tylko z telefonów.*

### 3.3.4 Pełny ekran lub wiele ekranów

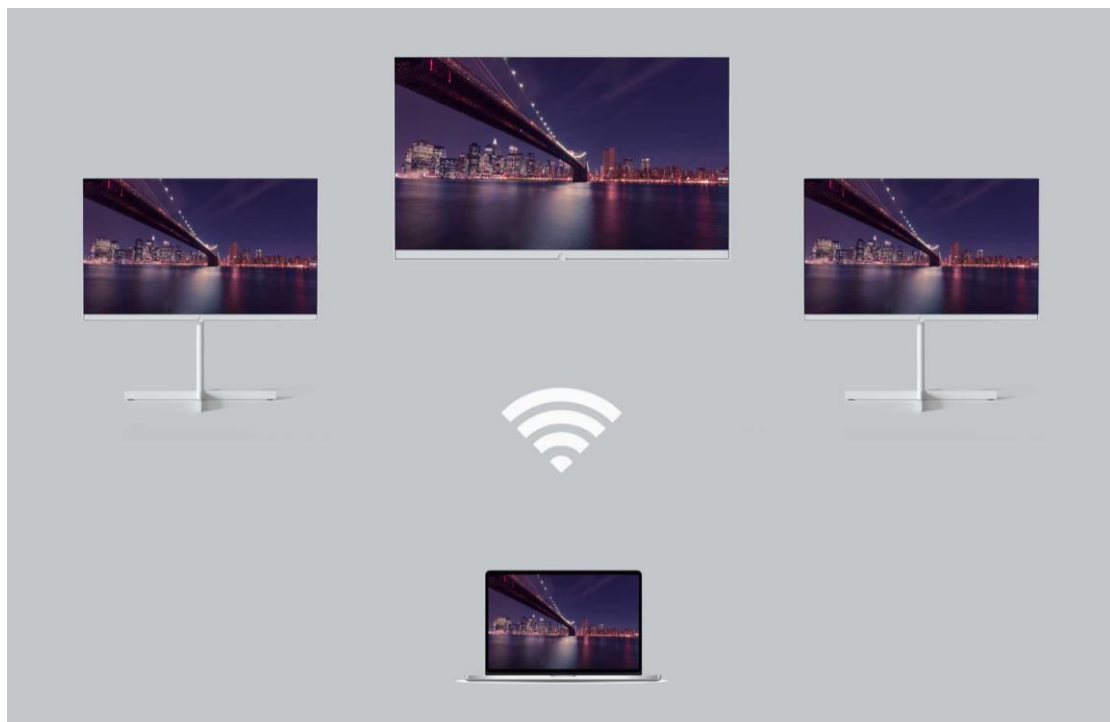
Stuknij ikonę Pełny ekran w prawym dolnym rogu dużego wyświetlacza w trybie wieloekranowym, aby wyświetlić go na pełnym ekranie. Kliknij ikonę ponownie, aby wyjść z trybu pełnoekranowego i wrócić do wielu ekranów.



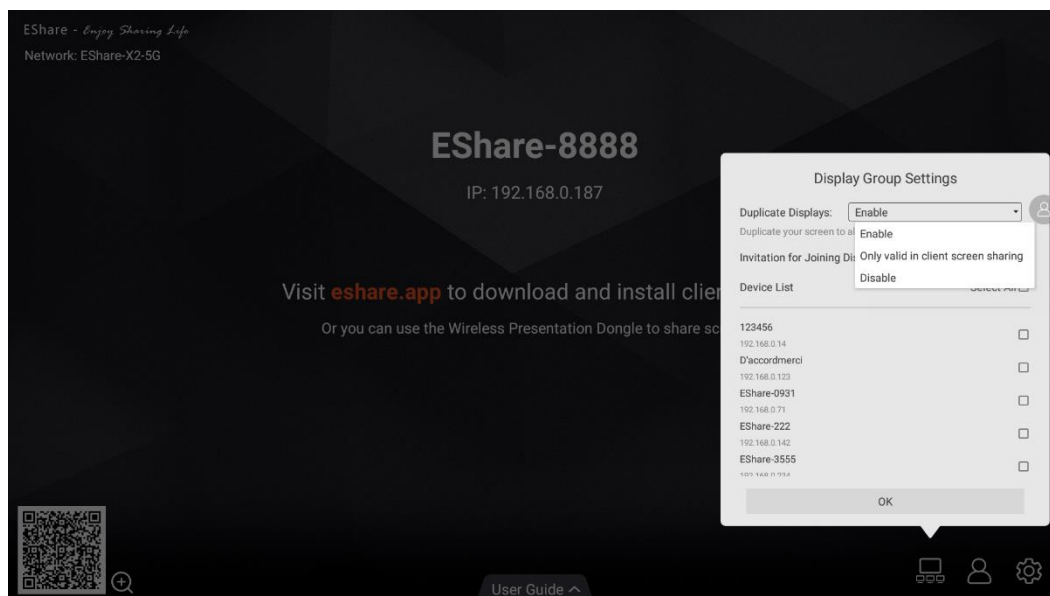
### 3.4 Grupa wyświetlaczy

Warunek wstępny: ESharePro jest zainstalowany i aktywowany, a urządzenia odbiorcze znajdują się w tej samej sieci lokalnej (LAN).

Opis funkcji: ekran główny można zduplikować na wiele dużych wyświetlaczy jednocześnie, a urządzenie klienckie można również dublować na wielu wyświetlaczach odbiornika.

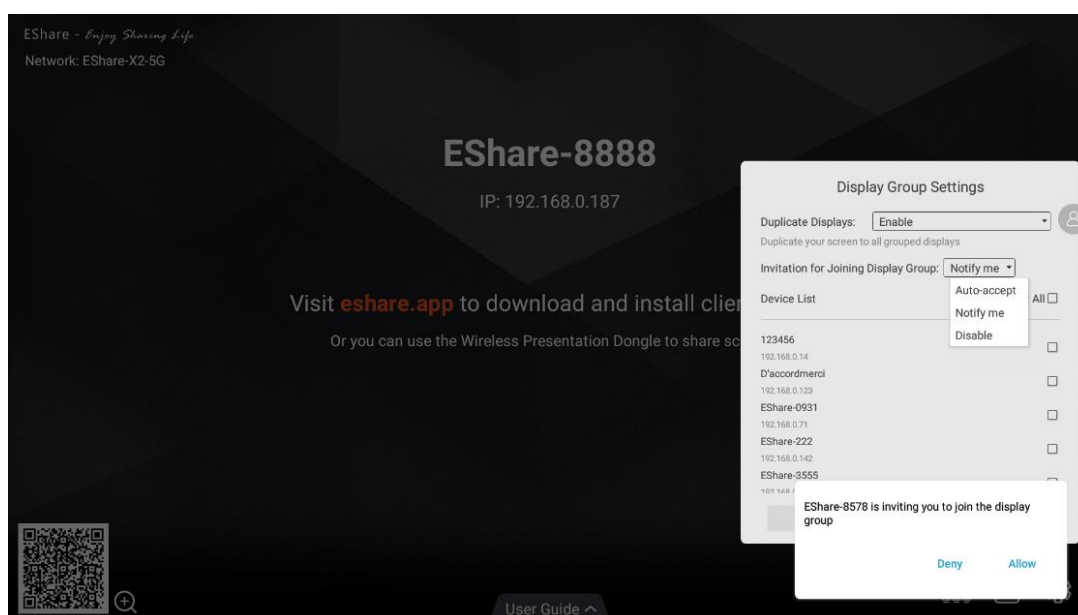


#### 3.4.1 Opcje zduplikowanych ekranów



- **Włącz:** Zobaczysz inne preinstalowane wyświetlacze ESharePro w tej samej sieci (jeśli istnieją). Następnie wybierz wyświetlacz, który chcesz dołączyć do grupy wyświetlania, i kliknij "OK", aby zastosować ustawienia.
- **Dotyczy tylko udostępniania ekranu klienta:** Tylko wtedy, gdy nadawca przesyła ekran, urządzenia w grupie wyświetlania zostaną zsynchronizowane z wyświetlaczem
- **Wyłącz:** Wyłącz funkcję grupy wyświetlania.

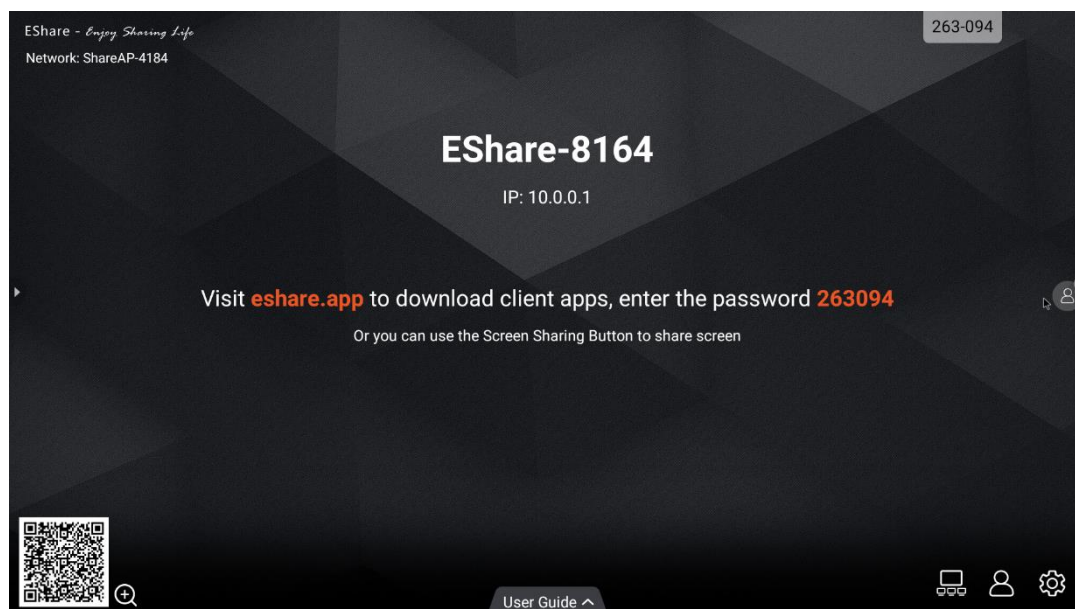
### 3.4.2 Opcje zaproszenia



- **Automatyczne akceptowanie:** inne wyświetlacze mogą udostępniać swój ekran na tym ekranie bez żadnych uprawnień.
- **Powiadom mnie:** zobaczysz okno dialogowe, gdy Twój ekran zostanie zaproszony do dołączenia do grupy, a inne wyświetlacze mogą udostępniać swój ekran na tym ekranie tylko wtedy, gdy zezwolisz na zaproszenie.
- **Wyłącz:** Wszystkie zaproszenia grup wyświetlania zostaną automatycznie odrzucone.

### 3.5 Centrum kontroli moderatora

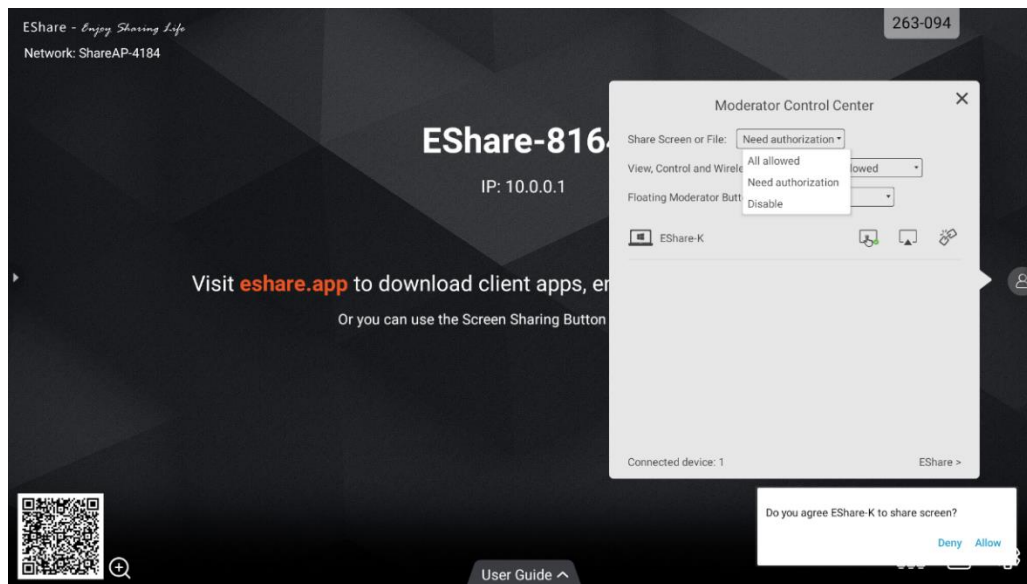
Uruchom "ESharePro" i dotknij przycisku sterowania moderatorem w prawym dolnym rogu, aby przejść do centrum sterowania moderatorem. Możesz także wejść do centrum sterowania moderatorem, dotykając pływającego przycisku moderatora.



#### 3.5.1 Opcje "Udostępniij ekran"

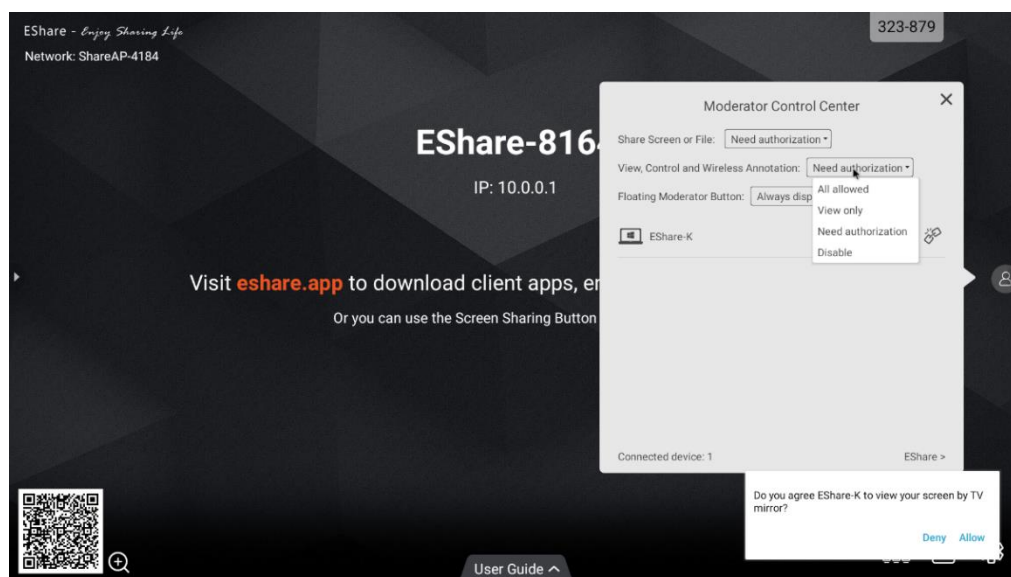
- **Dozwolone:** urządzenia klienckie mogą udostępniać ekran lub udostępniać obrazy/audio/wideo/pliki na dużym wyświetlaczu. Aplikacja kliencka dla systemu iOS lub Android może również udostępniać kamerę na dużym wyświetlaczu w czasie rzeczywistym.
- **Wymagana autoryzacja:** urządzenia klienckie mogą udostępniać ekran lub udostępniać obrazy /audio/wideo/pliki/kamerę na dużym wyświetlaczu tylko wtedy, gdy opcja "Zezwól" jest wybrana w oknie dialogowym autoryzacji dla ekranu udostępniania.
- **Wyłącz:** żadne urządzenia klienckie nie mogą udostępniać obrazów/audio/wideo/plików/ujęć z kamery, jeśli opcja "Udostępniij ekran lub plik" jest ustawiona na "Wyłącz".






### 3.5.2 Opcje "Widok, sterowanie i adnotacja bezprzewodowa"

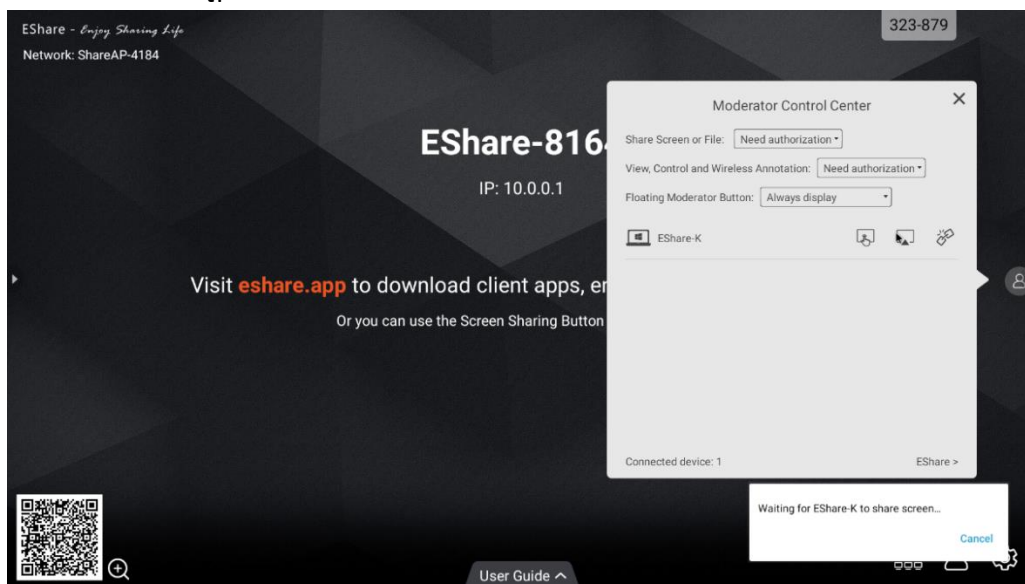
- **Dozwolone:** urządzenia klienckie mogą wyświetlać i sterować dużym wyświetlaczem, mogą robić adnotacje w TV Mirror lub Remote Control.
- **Wymagana autoryzacja:** urządzenia klienckie mogą wyświetlać i sterować dużym wyświetlaczem oraz mogą robić adnotacje w TV Mirror lub Remote Control tylko wtedy, gdy opcja "Zezwól" jest wybrana w oknie dialogowym autoryzacji.
- **Tylko wyświetlanie:** urządzenia klienckie mogą tylko wyświetlać duży ekran w TV Mirror, ale nie mogą sterować dużym wyświetlaczem ani robić adnotacji.
- **Wyłącz:** żadne urządzenia klienckie nie mogą wyświetlać, sterować dużym wyświetlaczem w TV Mirror lub Remote Control ani robić adnotacji.




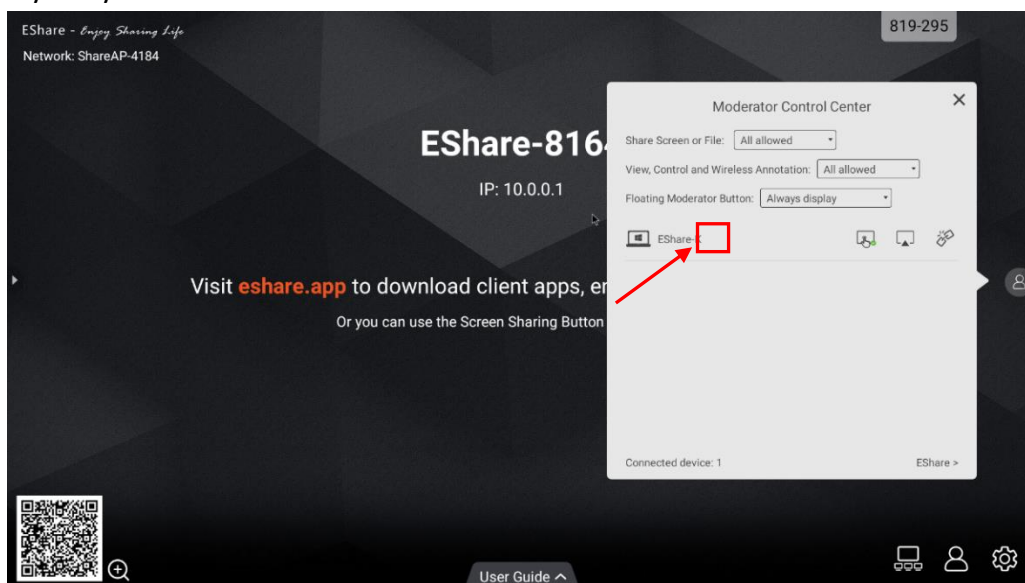
### 3.5.3 Inne opcje w Centrum kontroli moderatora


Warunek wstępny: urządzenie klienckie jest podłączone do dużego wyświetlacza.

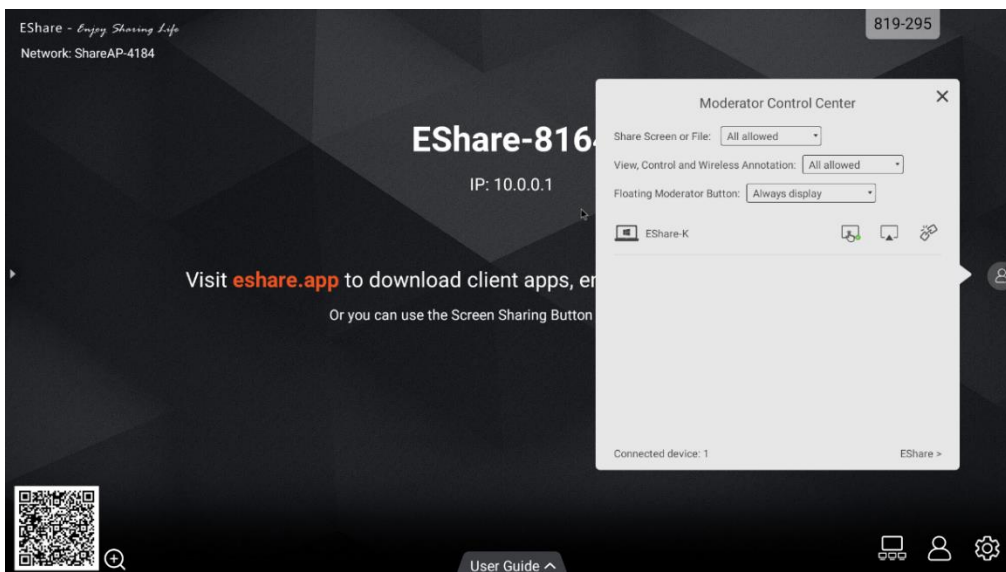
- **Zaproś urządzenie klienckie do udostępnienia ekranu:** wybierz dowolne urządzenie klienckie w centrum sterowania moderatorem i kliknij przycisk , aby zaprosić urządzenie klienckie do udostępniania ekranu, a następnie dotknij tego przycisku, aby zatrzymać udostępnianie, gdy urządzenie klienckie udostępni ekran.



- **Zezwalanie urządzeniu klienckiemu na sterowanie dużym wyświetlaczem:** stuknij w przycisk sterowania ekranem , aby włączyć lub wyłączyć uprawnienie klienta do sterowania dużym ekranem. Jeśli ten przycisk jest oznaczony małym zielonym haczykiem, oznacza to, że klient może sterować dużym wyświetlaczem.



- **Odłącz urządzenie klienckie:** naciśnij przycisk "rozłącz"  i wybierz "OK" w oknie dialogowym, aby odłączyć urządzenie klienckie.



### 3.6 WebCast

Dzięki najnowszej funkcji WebCast możesz przysyłać ekran, wprowadzając identyfikator w przeglądarce bez pobierania i instalowania aplikacji. Obsługuje również zdalne przesyłanie ekranu przez Internet bez ograniczeń domeny sieciowej.

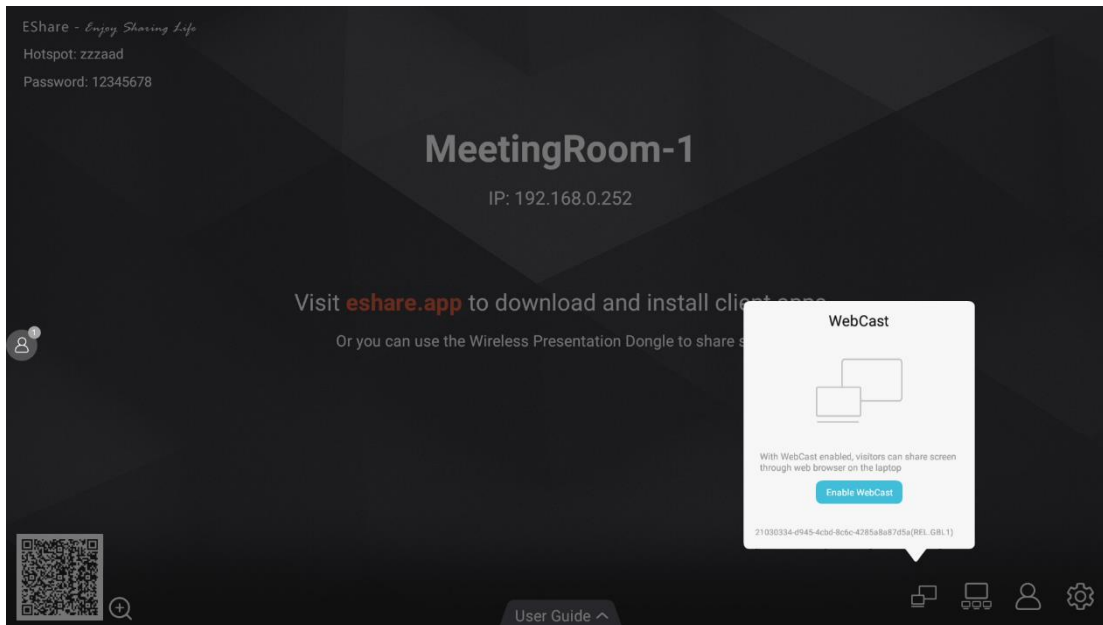
Jest kompatybilny z systemami Windows, macOS, Ubuntu, Chrome OS i innymi. Zalecane przeglądarki dla różnych systemów operacyjnych są następujące.

- Windows: Google Chrome, Microsoft Edge,
- macOS 10.15 and later: Apple Safari, Google Chrome
- Chrome OS: Google Chrome
- Ubuntu: FireFox, Google Chrome

Uwaga: Webcast nie działa w przeglądarkach w telefonach. Reakcja na dotyk nie działa z WebCast.

#### 3.6.1 Włącz WebCast

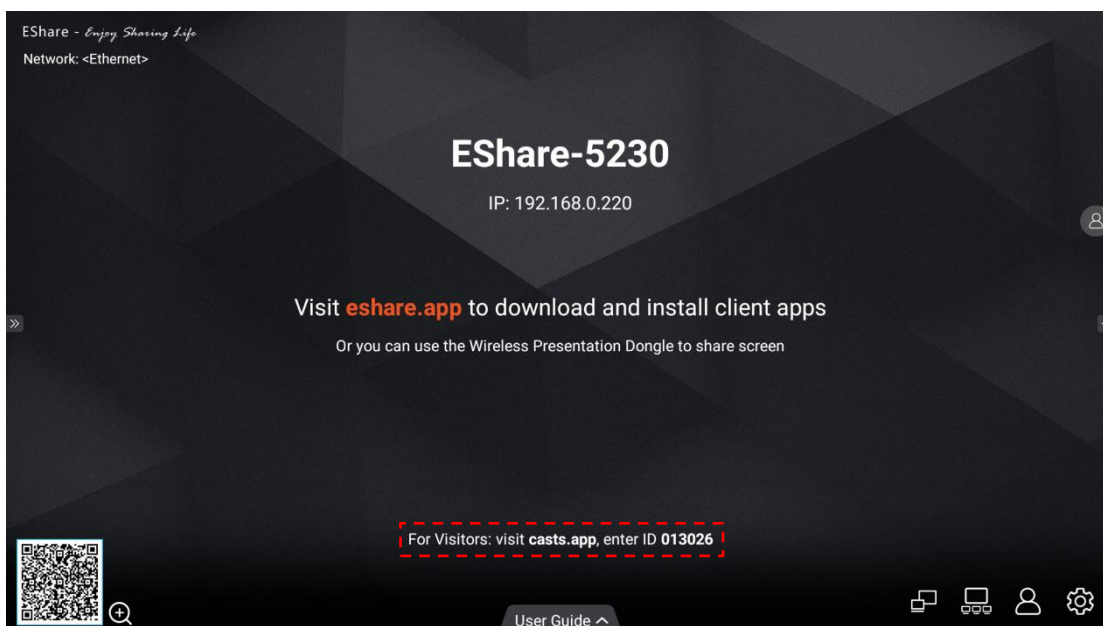
Stuknij przycisk "Włącz WebCast", aby uruchomić usługę WebCast.

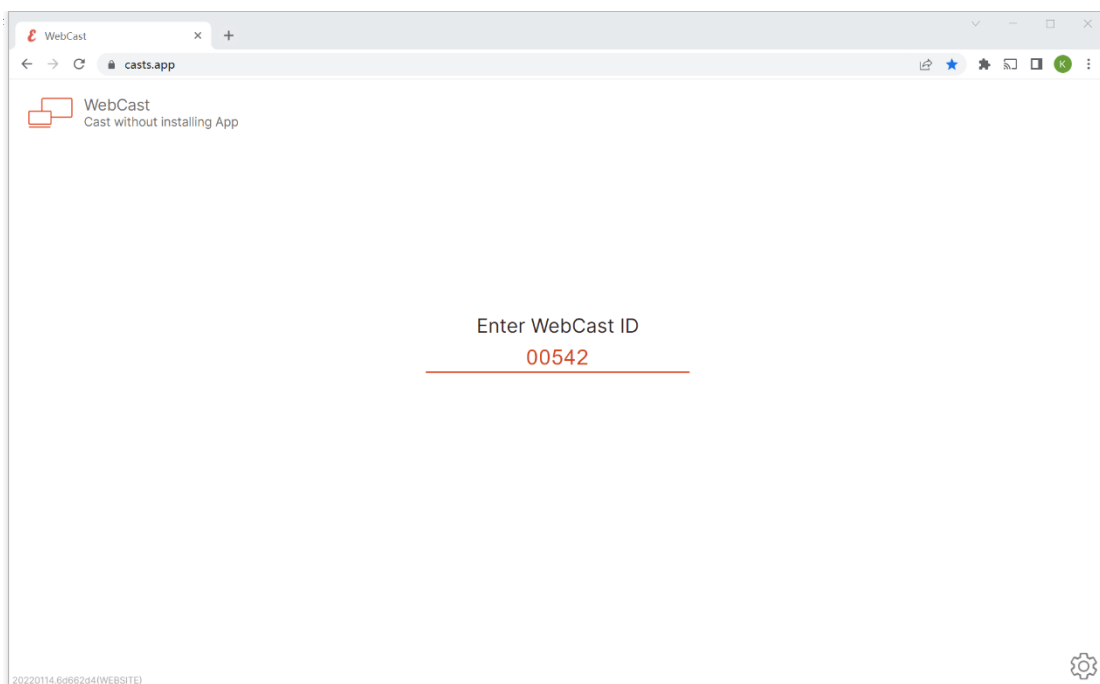


### 3.6.2 Przewodnik po WebCast

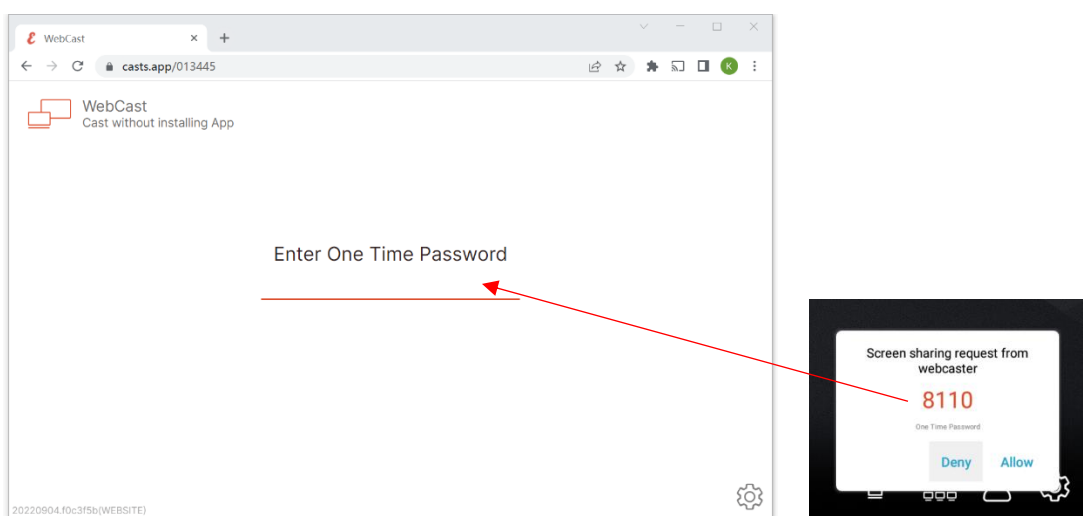
WebCast będzie działał w trybie online, jeśli wyświetlacz ma dostęp do Internetu, a Ty możesz przesyłać ekran, postępując zgodnie z instrukcjami.

- 1) Odwiedź "casts.app" za pomocą przeglądarki internetowej na swoim laptopie i wprowadź identyfikator WebCast.

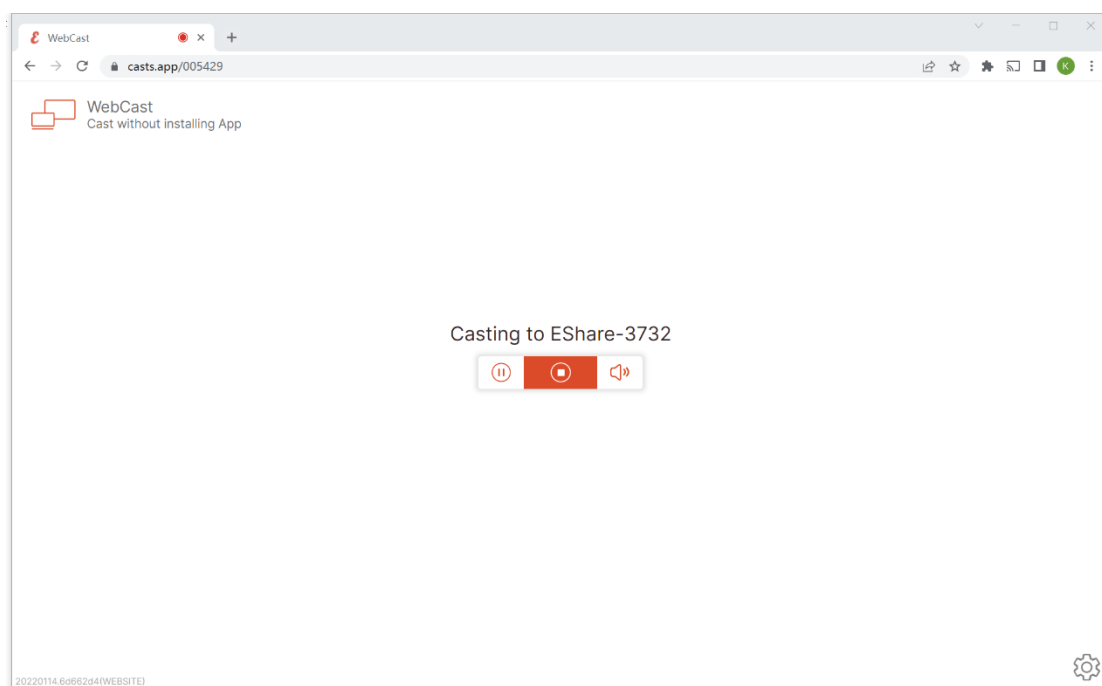
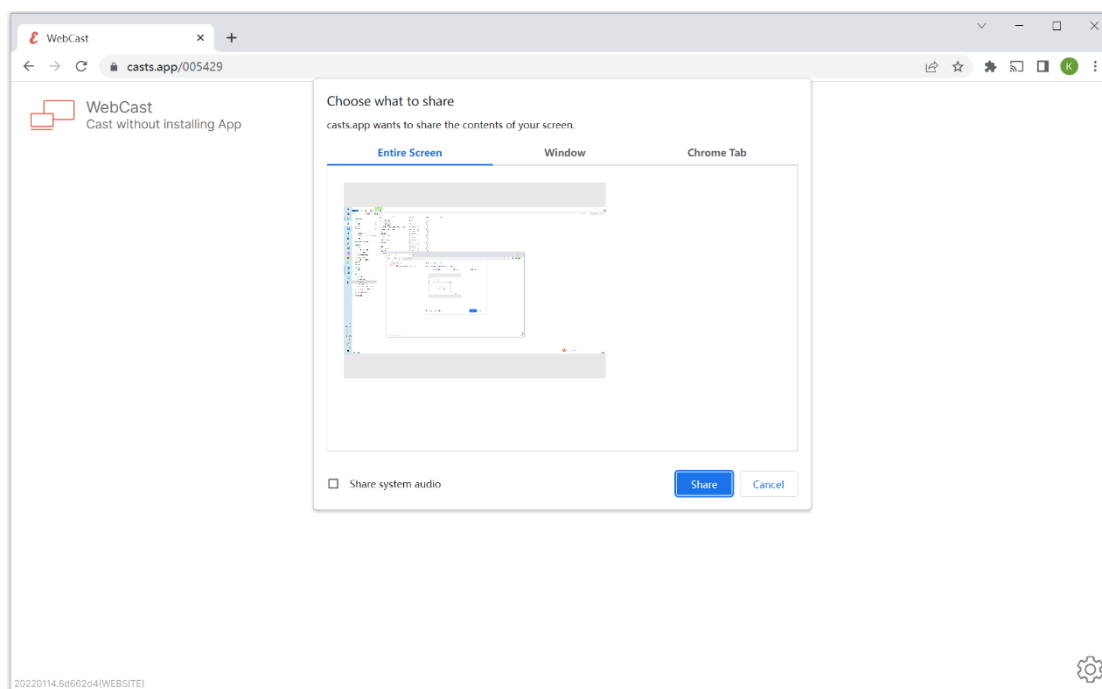




- 2) Wprowadź hasło jednorazowe, które pojawi się na dużym wyświetlaczu (lub dotknij przycisku "Zezwól"), aby nawiązać połączenie WebCast. Moderator może zezwolić lub odrzucić prośbę o transmisję WebCast.

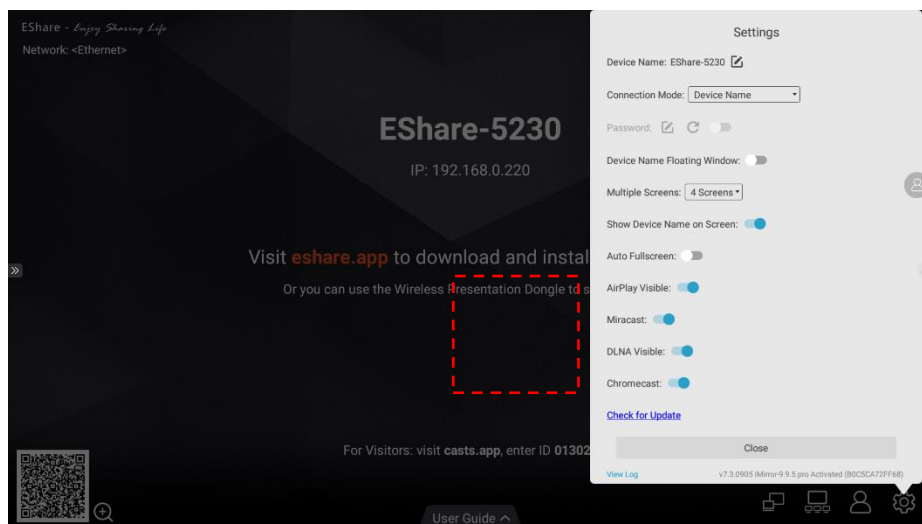


- 3) Pojawi się okno dialogowe wyboru zawartości udostępnianego ekranu, możesz wybrać "Cały ekran", "Okno" lub "Karta Chrome" i zaznaczyć opcję "Udostępnij dźwięk systemowy". Następnie kliknij przycisk "Udostępnij", aby rozpocząć przesyłanie.



#### 4. NON-APP Casting

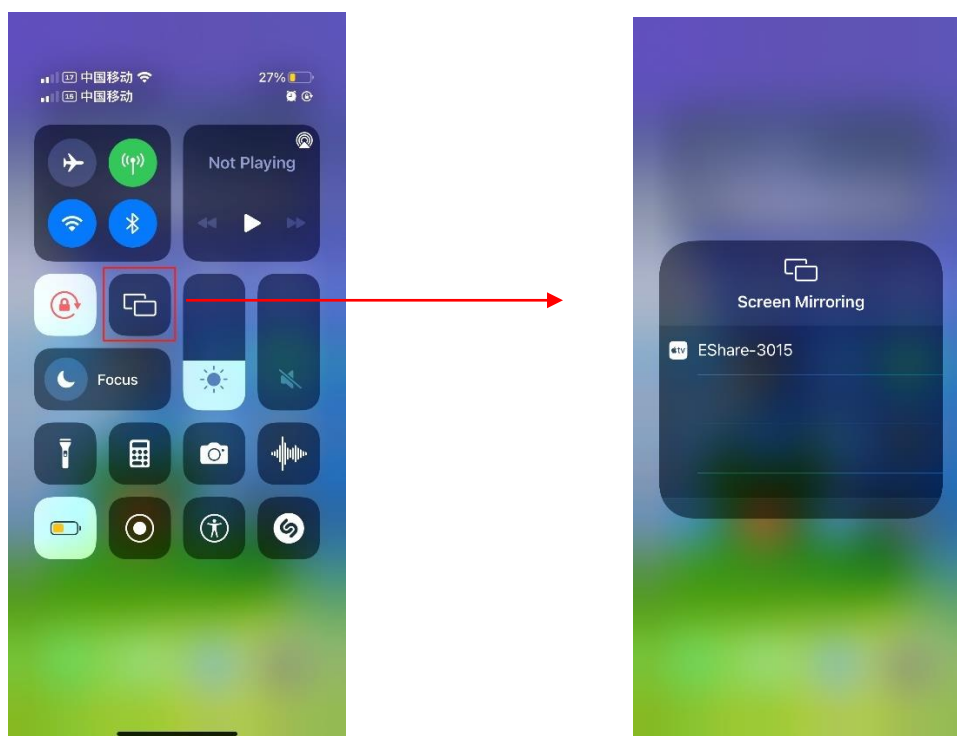
Jeśli funkcje iMirror, Miracast, Chromecast i DLNA są wstępnie zainstalowane, możesz zarządzać odpowiadającymi im przełącznikami na stronie ustawień ESharePro.



## 4.1 AirPlay

Po włączeniu AirPlay Visible urządzenia Apple (takie jak iPhone / iPad / MacBook / iMac) mogą przesyłać ekran na duży wyświetlacz za pomocą funkcji Screen Mirroring w iOS.

### 4.1.2 Guide for iPhone Screen Mirroring



### 4.1.3 Przewodnik po dublowaniu ekranu MacBooka



*Wskazówki: Jeśli AirPlay Visible jest wyłączony, użytkownicy muszą zainstalować aplikację EShare, aby udostępnić ekran.*

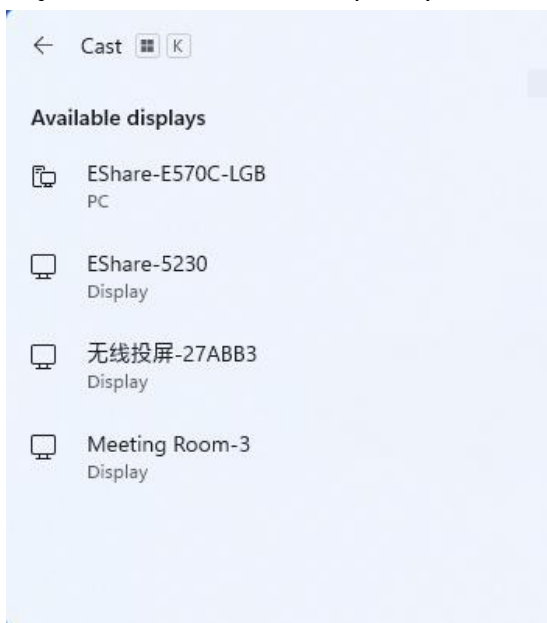
### 4.2 Miracast



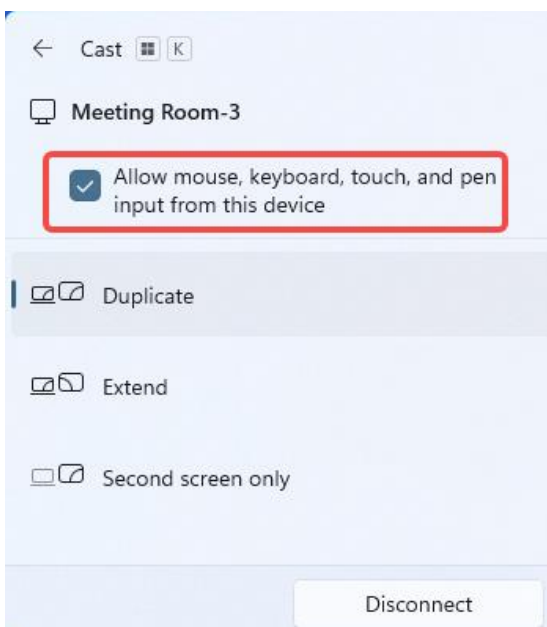
Po włączeniu przełącznika Miracast laptopy z systemem Windows lub telefony z systemem Android, które obsługują Miracast, mogą wykryć duży wyświetlacz i wybrać go, aby przesłać ekran.

#### 4.2.1 Przewodnik po laptopach z systemem Windows

1) Naciśnij Win + K i wybierz urządzenie, na które chcesz przesyłać.



2) Zaznacz opcję "Zezwalaj na wprowadzanie danych myszą, klawiaturą, dotykaniem i piórem z urządzenia", aby włączyć funkcję sprzężenia zwrotnego dotyku.



---

## 4.2.2 Przewodnik dla telefonów z systemem Android

Open Cast/SmartView/Projekcja bezprzewodowa... na telefonach z Androidem (różne marki mogą różnie nazywać tę funkcję), wybierz urządzenie, które chcesz przesłać ekran.

*Funkcja Miracast zależy od bezpośredniej transmisji Wi-Fi (P2P) sprzętu, więc wydajność i stabilność mają wiele wspólnego z Wi-Fi dużego wyświetlacza.*

## 4.3 Chromecast

### 4.3.1 Warunki wstępne korzystania z Chromecasta


- 1) Przełącznik "ChromeCast" w ustawieniach ESharePro jest włączony.
- 2) Urządzenia klienckie i odbiorcze znajdują się w tej samej sieci.
- 3) Data dużego wyświetlacza jest dokładna.

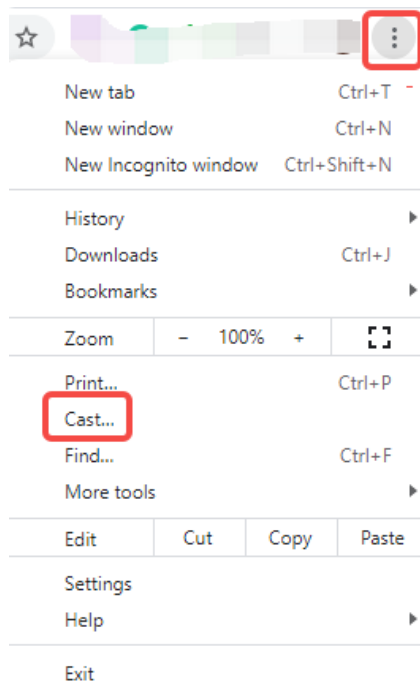
### 4.3.2 Przewodnik po Chromcast

#### 1) Telefony z Androidem

Otwarta obsada/SmartView/projekcja... (różni producenci telefonów mogą różnie nazywać tę funkcję), wybierz duży wyświetlacz do przesyłania ekranu.

#### 2) Przeglądarka Chrome

Kliknij ikonę "Więcej"  w prawym górnym rogu przeglądarki Chrome, znajdź opcję "przesyłaj", a następnie wybierz duże urządzenie wyświetlające, aby przesłać ekran.



### 3) Komputery Chromebook

Kliknij zegar systemowy w prawym dolnym rogu, otwórz "przesyłaj" i wybierz duży wyświetlacz, aby rozpocząć przesyłanie.



## 5. Najczęściej zadawane pytania i rozwiązywanie problemów

### **P: Nie mogę podłączyć mojego urządzenia do odbiornika ESharePro. Co mogę zrobić?**

O: Upewnij się, że zarówno Twoje urządzenie, jak i odbiornik ESharePro są podłączone do tej samej sieci i spróbuj ponownie połączyć się przy użyciu różnych trybów połączenia (np. nazwa urządzenia, kod PIN, IP). Jeśli nadal masz problemy, sprawdź wymagania sieciowe i upewnij się, że niezbędne porty są otwarte.

### **P: Dublowanie ekranu jest opóźnione lub przerywane. Jak mogę to poprawić?**

O: Na wydajność dublowania ekranu może mieć wpływ jakość połączenia sieciowego. Aby zapewnić niezawodne wrażenia użytkownika, zaleca się podłączenie dużego wyświetlacza za pomocą sieci Ethernet i laptopa/telefonu za pomocą pasma Wi-Fi 5 GHz.

### **P: Nie mogę udostępnić ekranu za pomocą WebCast. W czym może być problem?**

O: Upewnij się, że Twoje urządzenia mają dostęp do Internetu, a przycisk "Włącz WebCast" jest włączony.

### **P: Dźwięk nie jest przesyłany na duży wyświetlacz podczas dublowania. W czym może być problem?**

O: W przypadku telefonów z systemem Android 10.0 lub nowszym dźwięk może być przesyłany na duży wyświetlacz podczas dublowania, a przesyłanie dźwięku działa tylko wtedy, gdy inne aplikacje pozwalają na nagrywanie dźwięku. Należy zauważyć, że w systemie operacyjnym Android 9.0 lub starszym nie można przysyłać dźwięku, ponieważ Google nie udostępnia interfejsu API potrzebnego do przesyłania dźwięku. Dźwięk z tych telefonów z Androidem podczas udostępniania ekranu będzie odtwarzany tylko z telefonów.

### **P: Jak mogę rozwiązać problemy z przesyłaniem za pomocą AirPlay, Miracast lub Chromecast?**

O: Upewnij się, że odpowiednia funkcja przesyłania jest włączona w ustawieniach ESharePro. Uruchom ponownie oba urządzenia i spróbuj ponownie rozpocząć proces przesyłania. Jeśli korzystasz z metod przesyłania bezprzewodowego, upewnij się, że sygnały Wi-Fi są mocne i stabilne.

### **P: Czy mogę używać EShare z wieloma urządzeniami w tym samym czasie?**

O: Tak, EShare obsługuje interakcję na wielu ekranach, umożliwiając wielu urządzeniom jednoczesne łączenie się i interakcję z wyświetlaczem. Jednak wydajność może się różnić w zależności od warunków sieciowych i liczby podłączonych urządzeń.

### **P: Czy mogę używać ESharePro w sieci z rygorystycznymi zasadami zapory sieciowej?**

O: ESharePro wymaga, aby określone porty były otwarte (zgodnie z opisem w instrukcji). Jeśli masz problemy z łącznością, skonsultuj się z administratorem sieci, aby upewnić się, że te porty nie są blokowane przez zaporę.